

「ゲーム情報学概論（ゲームを切り拓く人工知能）」正誤表

---

p.33L13, L17, p.45L下8（‘l’ と ‘r’ の順番が逆）

[誤] Monte-Carlo

[正] Monte-Carlo

---

p.46L5（数式）

[誤]  $\frac{1}{4}(\pi \times \pi \times 1) = \frac{786}{1000}$

[正]  $\frac{1}{4}(\pi \times 1 \times 1) = \frac{786}{1000}$

---

p.139L5（数式の一部， $S$  の下付き添字が  $e$ ）

[誤]  $+\sum_{s^1 \in S_e} \dots$

[正]  $+\sum_{s^1 \in S_e} \dots$

---

注) “p.” はページ，“L” は行番を表し，例えば p.3L4 の場合は，3 ページの 4 行目，p.3L下4 の場合は，3 ページの下から 4 行目を意味する。また，同じ修正箇所が複数ある場合は，これらをカンマ “,” で区切って表記する。

②