

図 1.3



図 2.6

図 1.15

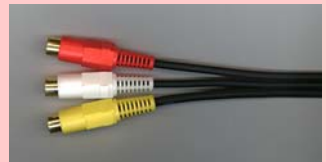
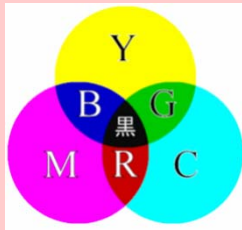
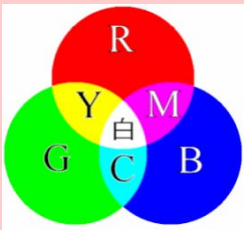
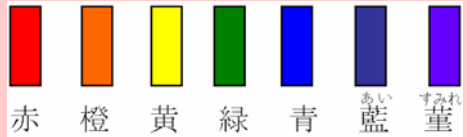


図 1.16 左右

図 2.12

図 2.18

図 3.11 左

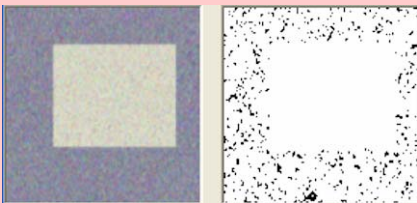


図 3.11 右



図 3.12(e)



図 3.12(g)



図 3.27(a)



図 3.28(a)

図 3.5



(a) ランダムノイズ 2%付加

(b) 3×3 平均値フィルタ

(c) 3×3 メジアンフィルタ



(d) ランダムノイズ 2%付加

(e) 3×3 平均値フィルタ

(f) 3×3 メジアンフィルタ

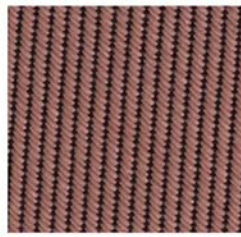
図 3.5 フィルタ処理例 (360×256 画素)



(a) 高層ビル(1)



(b) 高層ビル(2)



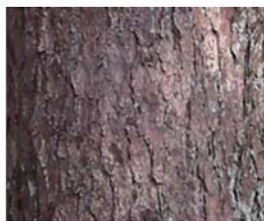
(c) 織物(1)



(d) 織物(2)



(e) 織物(3)



(f) 松の木



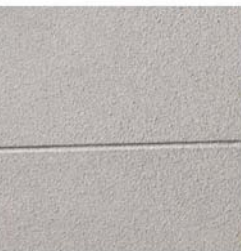
(g) 木の肌



(h) いちょう



(i) 大理石



(j) 壁面



(k) 草



(l) 馬のたてがみ

図 3.37