

『実践 コンピュータアーキテクチャ(改訂版)』(初版3刷)正誤表

No.	頁	行・図	誤	正
1	72	下から9行目	アレシング	アドレシング
2	79~81	図6.16中	= ~s/...	=~ s/... (パターンマッチ演算子の途中の隙間をなくす。18か所)
3	80	図6.16中 18行~23行	<pre> elseif (\$op eq "lw") {p_b(6,16); p_r2i(\$f2, base(\$f3)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "lh") {p_b(6,18); p_r2i(\$f2, base(\$f3)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "lb") {p_b(6,20); p_r2i(\$f2, base(\$f3)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "sw") {p_b(6,24); p_r2i(\$f2, base(\$f3)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "sh") {p_b(6,26); p_r2i(\$f2, base(\$f3)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "sb") {p_b(6,28); p_r2i(\$f2, base(\$f3)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} </pre>	<pre> elseif (\$op eq "lw") {p_b(6,16); p_r2i(\$f2, base(\$f4)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "lh") {p_b(6,18); p_r2i(\$f2, base(\$f4)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "lb") {p_b(6,20); p_r2i(\$f2, base(\$f4)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "sw") {p_b(6,24); p_r2i(\$f2, base(\$f4)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "sh") {p_b(6,26); p_r2i(\$f2, base(\$f4)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} elseif (\$op eq "sb") {p_b(6,28); p_r2i(\$f2, base(\$f4)); p_b(16, dpl(\$f3));print("¥n");} </pre>
4	80	図6.16中 (関数p_bの6行目)	print(substr(sprintf("%b ", \$num), 32-\$digits));	print(substr(sprintf("%b_", \$num), 32-\$digits)); (64ビットCPUのときは、32->64)
5	81	図6.16中 (関数base)	\$addr =~ s/.*¥//; \$addr =~ s/¥//;	\$addr =~ s/.*\//; \$addr =~ s/\//;
6	81	図6.16中 (関数dpl)	\$addr =~ s/¥(.*¥)//;	\$addr =~ s/\((.*)//;
7	89	図7.8 (function aluのcaseの2行目)	5d'1:alu = operand1 - operand2	5d'2:alu = operand1 - operand2
8	90	図7.8 (下から2行目)	(reg1 + dpl_imm) >>> 2	(reg1 + dpl_imm) >> 2
9	112	図8. 28 (6行目)	fetch fetch_body (pc[7:0], ins);	fetch fetch_body (pc[31:0], ins);