

「1から始めるJuliaプログラミング」正誤表

頁	行・図	誤	正
18	一つ目のコード内 下から1行目	11	12
23	一番下のコード内 2行目	'd': ASCII/Unicode U+000a (category Cc: Other, control)	'a': ASCII/Unicode U+0061 (category Ll: Letter, lowercase)
52	三つ目のコード内 1行目	(p::Point{T<:Number}) where T	(p::Point{T}) where T <:Number
93	9行目	※「この変数xはローカル変数となる。」に対する注釈の追加 なお、代入がグローバルスコープに展開された場合、正確にいえばこの変数はローカル変数ではなくグローバル変数であるが、他の場合と同じように衛生的マクロによる識別子の変換は受ける。	
122	2行目	$y += \alpha * A * x + \beta * y$	$y = \alpha * A * x + \beta * y$
122	本文8行目	$y += \alpha * A * B + \beta * C$	$C = \alpha * A * B + \beta * C$
122	二つ目のコード内 下から4行目から7行目	julia> BLAS.gemm!('T', 1.0, A, x, 1.0, y) 2-element Array{Float64,1}: 14.0 32.0	julia> BLAS.gemm!('N', 'T', 1.0, A, B, 1.0, C) 3x3 Array{Float64,2}: 17.0 22.0 27.0 22.0 29.0 36.0 27.0 36.0 45.0
129	3.2.5項 2行目	ExXML. jl	EzXML. jl
144	二つ目のコード内 1行目	# Argumetns	# Arguments
159	コード内 下から4行目, 5行目	ax.plot(x, x .^ (i+j)) #プロット ax.set_title("\\$y = x^\$(i+j)\\$") #タイトルの設定	ax.plot(x, x .^ (3(i-1)+j)) #プロット ax.set_title("\\$y = x^\$(3(i-1)+j)\\$") #タイトルの設定
172	下から4行目	Int型どうしの可算	Int型どうしの加算