

正誤表

章	ページ		誤	正
11	116	プログラム 11-9 5~8 行目	<pre> ... setup_my_chara() # 自キャラの... # 処理 1 (setup_floor()) の呼び出し setup_floor() # 床の初期化... </pre> <p style="text-align: center; color: red;">インデントが半角スペース 5 つ分</p>	<pre> ... setup_my_chara() # 自キャラの... # 処理 1 (setup_floor()) の呼び出し setup_floor() # 床の初期化... </pre> <p style="text-align: center; color: red;">インデントが半角スペース 4 つ分</p>
11	116	プログラム 11-9 12 行目	... # 背景色を 255(白) に設定 (入力済み)	... # 背景色を白に設定 (入力済み)
11	121	プログラム 11-14 15 行目	以上になったら	より大きくなったら
12	148	プログラム 12-10 36 行目と 37 行目の間	該当行なし	global piece_x, piece_y
12	156	【関数 keyPressed() の中で】5. (a)	mode3D	mode3D と piece_dir
12	159	プログラム 12-12 34 行目	global mode3D	global mode3D, piece_dir
12	159	プログラム 12-12 45 行目	draw_maze3.d()	draw_maze3D