

『OpenGLによる3次元CGプログラミング』正誤表

頁	行	誤	正
53	2	GULT_DOUBLE	GLUT_DOUBLE
80	下から3	~ GL_LIGHT6の7個	~ GL_LIGHT7の8個
114	8.9,11	GL_NEAR	GL_NEAREST
115	6	GL_NEAR	GL_NEAREST
117	下から2	GL_SPHERE	GL_SPHERE_MAP