

注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社	村上 存 著	部数	
		設計のための発想力				7月上旬刊
		<設計工学フロンティアシリーズ 11>				定価3300円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社	牛尼剛聡 他編著	部数	
		Webテクノロジー —自然言語処理・検索・推薦・大規模言語モデル—				7月上旬刊
		<メディアテクノロジーシリーズ 13>				定価4840円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社	日本バーチャルリアリティ学会 編	部数	
		ハプティクス				7月下旬刊
		<バーチャルリアリティ学ライブラリ 4>				定価未定
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社	長瀬直樹 著	部数	
		防錆油				7月下旬刊
		—基礎から実用まで—				予価3740円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社	神崎亮平 監著	部数	
		昆虫工学				発 売 中
		—新しい価値を創造する「昆虫の知能」の解明と応用—				定価4620円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社		部数	
		構想設計の方法論				発 売 中
		<設計工学フロンティアシリーズ 1>				定価9350円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社		部数	
		設計と価値の共創論				発 売 中
		<設計工学フロンティアシリーズ 7>				定価3960円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社		部数	
		ヘッドマウントディスプレイ				発 売 中
		<バーチャルリアリティ学ライブラリ 1>				定価4180円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社		部数	
		神経刺激インタフェース				発 売 中
		<バーチャルリアリティ学ライブラリ 2>				定価2970円
注文主						
注文票	帖合・店名印	発行所	コロナ社	山岡潤一 編著	部数	
		アート・エンタテインメントとXR				発 売 中
		<バーチャルリアリティ学ライブラリ 3>				定価3190円
注文主						



株式会社

コロナ社

〒112-0011 東京都文京区千石 4-46-10 振替00140-8-14844
TEL (03)3941-3131(代), -3132, -3133(営業部直通)
https://www.coronasha.co.jp FAX (03)3941-3137
E-mail eigyou@coronasha.co.jp

科学技術と共に歩む



コロナ新刊ニュース

2026年7月 (No.704)

◆表示価格は税込です。

第3回配本

(設計工学フロンティアシリーズ 11)

設計のための発想力

東大教授 工博 村上 存 著

7月上旬刊／機械工学(設計・製図・機構学)

発想を設計工学の観点から概観し、発想の性質を認知心理学や認知神経科学の知見、技術者やデザイナーの経験則などに基つき概観した。本書における発想法の分類を提示し、思考の内容や構造化、解候補の生成による設計法を紹介した。
978-4-339-04711-0 A5・192頁・定価3300円

〔読者対象〕設計分野の研究者・技術者・学生

第13回配本

(メディアテクノロジーシリーズ 13)

Webテクノロジー

―自然言語処理・検索・推薦・大規模言語モデル―

九大教授 博士(工学) 牛尼剛聡
産業技術総合研究所 博士(情報学) 佃 洗根 編著
関西大教授 博士(工学) 河合由起子
奈良先端科学技術大学院大准教授 博士(環境人間学) 若宮翔子
京産大教授 博士(情報学) 中島伸介 著

7月上旬刊／情報工学(情報ネットワーク(一般、セキュリティ))

インターネットとWebの基礎から、機械学習、自然言語処理、情報検索・推薦、大規模言語モデルまでを幅広く解説。現代のWebサービスを支える情報処理技術の全体像を、基礎から手法・応用例まで一冊で学べる入門書。
978-4-339-01383-2 A5・270頁・定価4840円

〔読者対象〕情報検索・推薦・生成AIを学ぶ学生・技術者

第4回配本

(バーチャルリアリティ学ライブラリ 4)

ハプティクス

日本バーチャルリアリティ学会 編
熊本大准教授 博士(情報理工学) 嵯峨 智
阪大准教授 博士(工学) 吉元俊輔 編著
東大教授 博士(工学) 篠田裕之
慶大准教授 博士(情報理工学) 仲谷正史
NTTコミュニケーション科学基礎研究所 博士(情報理工学) 黒木 忍 他著

7月下旬刊／マルチメディア(VR・AR)

本書では、ハプティクスという言葉は、感覚としての触覚、技術としての触覚、この双方が密接につながる横断的な学問領域を指している。さらに計測手段、提示手段について記し、周辺技術も含めたハプティクスの応用技術を解説する。
978-4-339-02694-8 A5・392頁・定価未定

〔読者対象〕触覚・ハプティクスに関心のある学生・研究者・技術者

防錆油

―基礎から実用まで―

出光興産(株) 博士(工学) 長瀬直樹 著

7月下旬刊／機械工学(金属工学)

防錆油の種類、作用、適用、評価方法から防錆油に関わる材料、環境、前後工程の影響、さらには今後の展望までを解説する。本書の内容は、社内および社外への技術伝承、防錆油に関わる技術者の育成ツールとして活用することもできる。
978-4-339-04724-0 A5・220頁・予価3740円

〔読者対象〕防錆油・金属防食の研究開発や品質管理に携わる技術者

昆虫工学

―新しい価値を創造する「昆虫の知能」の解明と応用―

東大シニアリサーチフェロー 理博 神崎亮平 監著
東京農大教授 博士(農学) 櫻井健志
東大准教授 博士(理学) 並木重宏
東大特任准教授 博士(農学) 光野秀文
東大特任助教 博士(工学) 祐川侑司 編著

発売中／生命科学・農学(生命科学)

全生物種の50%以上を占める昆虫の知能は、自然と協調した、未知の課題解決法の宝庫。昆虫の知能を支える感覚・脳・行動のしくみと、それらを応用した技術や研究の最前線を紹介。新しい学問的視座と価値創造の可能性に触れる。
978-4-339-06766-8 B5・240頁・定価4620円

〔読者対象〕昆虫工学を体系的に学ぶ学生・研究者・技術者

ホームページでさらに詳しい書籍の情報が得られます

<https://www.coronasha.co.jp>

書店および生協の皆様へ

📖 2026年度 常備寄託品 搬入日のご案内

お忙しい時期とは存じますが、常備寄託品の入れ替え準備をお願いいたします。
以下、各取次様への搬入予定です。

- ・トーハン : 7月17日(金)
- ・日販 : 8月上旬
- ・西村書店 : 8月上旬以降

📖 大注目シリーズ「メディアテクノロジーシリーズ」

本シリーズは、“人間の身体と知能を拡張するメディアテクノロジー”を基礎に、情報の「内容」「形式」「提示手段」に関する技術を扱います。

(各巻A5判) ※同封の注文書がございます。

1. 3DCGの数理と応用
三谷 純 編/256頁/定価4290円/ISBN 978-4-339-01371-9
2. 音楽情報処理
後藤真孝 編著/240頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-01372-6
3. 可視化と科学・文化・社会
竹島由里子 編/240頁/定価4180円/ISBN 978-4-339-01373-3
4. ゲームグラフィックス表現技法
金久保哲也 著/200頁/定価3300円/ISBN 978-4-339-01374-0
5. シリアスゲーム
藤本 徹 編著/236頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-01375-7
6. デジタルファブリケーションとメディア
三谷 純 編/208頁/定価3520円/ISBN 978-4-339-01376-4
7. コンピュータビジョン ―デバイス・アルゴリズムとその応用―
日浦慎作 編/264頁/定価4400円/ISBN 978-4-339-01377-1
8. サウンドデザイン
松村誠一郎 編著/264頁/定価4400円/ISBN 978-4-339-01378-8
9. 音源分離・音声認識
大淵康成 編/238頁/定価4180円/ISBN 978-4-339-01379-5
10. 音楽制作 ―プログラミング・数理・アート―
松村誠一郎 編著/288頁/定価4840円/ISBN 978-4-339-01380-1
11. インタラクショナルデザイン ―生活・技術・人をつなぐデザインのかたち―
五十嵐 悠紀 編著/216頁/定価3740円/ISBN 978-4-339-01381-8
12. Unityによる3DCGプログラミング ―基本原理と実践― 3月刊
藤代一成 編/236頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-01382-5
13. Webテクノロジー ―自然言語処理・検索・推薦・大規模言語モデル― 新刊
牛尼剛聡・佃 洸 編著/270頁/定価4840円/ISBN 978-4-339-01383-2



★★★★本シリーズ特設ページ★★★★
<https://www.coronasha.co.jp/mediatech/>

おもな今月の重版

上旬 出来	978-4-339-04600-7	回転機械の振動 ―実用的振動解析の基本―	松下修己 他 著 A5・336頁／定価5500円
々	978-4-339-04653-3	圧縮性流体力学・衝撃波	佐宗章弘 著 B5・256頁／定価4840円

【設計工学フロンティアシリーズ】

設計をもっと身近に。社会の課題を読み解き、アイデアを形にする道筋を紹介。価値づくりから最適化、デジタル活用、知識の共有、チームの動かし方まで、現場で試せるヒント満載。初学者にも実務者にも役立つ視点を学べます。(各巻A5判) ※裏面に注文書がございます。

1. 構想設計の方法論 ―ディスラプションからトランジションへ― 4月刊
価値提供の起点としての構想設計を新たに描き出す方法論を包括的かつ実践的に論じる。
藤田 喜久雄 著/544頁/定価9350円/ISBN 978-4-339-04701-1
7. 設計と価値の共創論 ―製品、サービス、そして人工物―
価値の概念を中心として、関連する設計工学分野の動向を概観し、理念的設計への架橋とする。
下村芳樹 編著/232頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-04707-3
11. 設計のための発想力 新刊
設計において複雑な問題を解決し新たな価値を提供する人工物を創造するための発想力を解説。
村上 存 著/192頁/定価3300円/ISBN 978-4-339-04711-0



★★★★本シリーズ特設ページ★★★★
https://www.coronasha.co.jp/design_engineering/

【バーチャルリアリティ学ライブラリ】

近年のバーチャルリアリティの目覚ましい進展を受け、最新のトピックや研究事例を取り扱う書籍への需要が高まっている。本シリーズは、そのような要望に応えることを目的とし、分冊ごとに特定のトピックを取り上げ、その研究分野を代表する研究者に執筆いただくことで、急速に発展し続けるVRの広範で詳細な内容をタイムリーかつ継続的に提供することを目指す。
日本バーチャルリアリティ学会 編／各巻A5判 ※裏面に注文書がございます。

1. ヘッドマウントディスプレイ
HMDの概要や歴史、光学系、最新の研究開発事例から生活・社会の未来像まで網羅的に解説。
清川 清 編著/238頁/定価4180円/ISBN 978-4-339-02691-7
2. 神経刺激インタフェース
VRで感覚を生じさせる神経刺激インタフェースについて、歴史・分類・非侵襲刺激・安全性・応用を体系的に解説。
青山一真 編著/176頁/定価2970円/ISBN 978-4-339-02692-4
3. アート・エンタテインメントとXR 3月刊
アート・エンタテインメントとテクノロジー(VRやAI)の相互影響と発展について解説。
山岡潤一 編著/180頁/定価3190円/ISBN 978-4-339-02693-1
4. ハプティクス 新刊
感覚・技術としての触覚を基礎から捉え、計測・提示手段から応用技術まで幅広く解説。
嵯峨 智・吉元俊輔 編著/392頁/定価未定/ISBN 978-4-339-02694-8



★★★★本シリーズ特設ページ★★★★
https://www.coronasha.co.jp/virtual_reality/