

| | | | | | |
|-----|--------|----------|---|------------------|--------------|
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | 中村 宏 他著 | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | 金属疲労の基礎と疲労強度設計への応用 (増補) | 3月上旬刊 定価4620円 | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | 今井郷充 著 | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | 解いて学ぶ 材料力学のポイント | 3月中旬刊 予価2970円 | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | 藤代一成 編 | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | Unityによる3DCGプログラミング <small>—基本原理と実践—</small> | 3月下旬刊 予価3960円 | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | 藤田喜久雄 著 | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | 構想設計の方法論 <small>—ディストラクションからトランジションへ—</small> | 3月下旬刊 予価9350円 | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | 廣芝伸哉 著 | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | 半導体デバイス基礎の基礎 | 3月下旬刊 予価3410円 | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | 下村芳樹 編著 | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | 設計と価値の共創論 <small>—製品, サービス, そして人工物—</small> | 発売中 定価3960円 | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | | | |
| | | 注文主 | | | |
| 注文票 | 帖合・店名印 | 発行所 コロナ社 | | 部数 | 注文 月 日 |
| | | 発行所 コロナ社 | | | |
| | | 注文主 | | | |

科学技術と共に歩む



コロナ新刊ニュース

2026年3月 (No.700)

◆表示価格は税込です。

金属疲労の基礎と疲労強度設計への応用 (増補) **3月上旬刊/機械工学(金属工学)**

龍谷大名誉教授 工博 中村 宏
龍谷大名誉教授 工博 堀川 武
名城大学教授 博士(工学) 松原 剛 著

企業の設計技術者が活用できる参考書の増補版。内容の改訂、データの追加によりさらなる充実を図り、設計者を悩ませる応力集中部、多軸応力部、欠陥部、鋳鋼材の疲労強度評価法として、実用的な方法を新しく追加した。
978-4-339-04722-6 A5・292頁・定価4620円

〔読者対象〕 金属疲労の評価と設計に携わる実務技術者の方

解いて学ぶ 材料力学のポイント **3月中旬刊/機械工学(材料力学)**

日大教授 博士(工学) 今井郷充 著
※本文2色刷り

高専・大学の初学者に向けた、多くの例題を解きながら学ぶスタイルの教科書。各例題では考え方や用いる式、章末の演習問題との対応を表示。重要事項の枠囲みやポイントを示す【注】、章末のまとめ等、多くの工夫で理解がしやすい。
978-4-339-04721-9 A5・192頁・予価2970円

〔読者対象〕 例題を数多く解いて材料力学の基礎を固めたい方

第12回配本 (メディアテクノロジーシリーズ 12) Unityによる3DCGプログラミング —基本原理と実践—

慶大教授 理博 藤代一成 編
デジタルコンテンツ制作会社 博士(工学) 石飛晶啓
慶大 杉田俊平
慶大 徳永恵太
デジタルコンテンツ制作会社 青山昂平 著

3月下旬刊/マルチメディア(CG)
CG研究の着想を形にするには、自ら実装して確かめる力が必要である。本書はUnityを用い、モデリングからレンダリングまでの基本工程を体系的に紹介し、環境が変わっても通用する発想力と技術を身につけるための入門書である。
978-4-339-01382-5 A5・232頁・予価3960円

〔読者対象〕 Unityで3DCGを実装したい学生・技術者

第2回配本 (設計工学フロンティアシリーズ 1) 構想設計の方法論 —ディストラクションからトランジションへ—

阪大教授 工博 藤田喜久雄 著

3月下旬刊/機械工学(設計・製図・機構学)
価値提供を描き出すストーリーに向けて、代表的な方法論とそれらを順序立てて活用するための考え方を包括的に論じる。加えて、価値提供を方向付ける構想設計の学術的な基盤、それを中長期的な経営の中に位置付けるための指針を描く。
978-4-339-04701-1 A5・544頁・予価9350円

〔読者対象〕 サービスや製品の価値提供のための構想設計を学ぶ方

半導体デバイス基礎の基礎 **3月下旬刊/電気・電子工学(半導体・デバイス・プロセス)**

大阪工大准教授 博士(工学) 廣芝伸哉 著

半導体デバイス工学を学びたい学生や半導体デバイスに興味を持つ読者を対象に、電子の動きや基本的な構造など、現代社会を支える半導体デバイスの仕組みを解説。高度な数学は用いず、豊富な図解による本質的な理解を醸成する。
978-4-339-01502-7 A5・228頁・予価3410円

〔読者対象〕 初めて専門として半導体を学ぶ学生、初学者、学び直し



株式会社 **コロナ社**

〒112-0011 東京都文京区千石 4-46-10 振替00140-8-14844
TEL (03)3941-3131(代), -3132, -3133(営業部直通)
https://www.coronasha.co.jp FAX (03)3941-3137
E-mail eigyou@coronasha.co.jp

ホームページでさらに詳しい書籍の情報が得られます

<https://www.coronasha.co.jp>

書店および生協の皆様へ

大注目シリーズ「メディアテクノロジーシリーズ」

本シリーズは、「人間の身体と知能を拡張するメディアテクノロジー」を基礎として、「伝達対象となる情報の内容」「伝達媒体となる情報の形式」「伝達形式としての情報の提示手段」に関する技術を扱います。(各巻A5判) ※同封の注文書がございます。

1. 3DCGの数理と応用

三谷 純 編/256頁/定価4290円/ISBN 978-4-339-01371-9

2. 音楽情報処理

後藤真孝 編著/240頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-01372-6

3. 可視化と科学・文化・社会

竹島由里子 編/240頁/定価4180円/ISBN 978-4-339-01373-3

4. ゲームグラフィックス表現技法

金久保哲也 著/200頁/定価3300円/ISBN 978-4-339-01374-0

5. シリアスゲーム

藤本 徹 編著/236頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-01375-7

6. デジタルアプリケーションとメディア

三谷 純 編/208頁/定価3520円/ISBN 978-4-339-01376-4

7. コンピュータビジョン —デバイス・アルゴリズムとその応用—

日浦慎作 編/264頁/定価4400円/ISBN 978-4-339-01377-1

8. サウンドデザイン

松村誠一郎 編著/264頁/定価4400円/ISBN 978-4-339-01378-8

9. 音源分離・音声認識

大淵康成 編/238頁/定価4180円/ISBN 978-4-339-01379-5

10. 音楽制作 —プログラミング・数理・アート—

松村誠一郎 編著/288頁/定価4840円/ISBN 978-4-339-01380-1

11. インタラクティブデザイン —生活・技術・人をつなぐデザインのかたち—

五十嵐 悠紀 編著/216頁/定価3740円/ISBN 978-4-339-01381-8

12. Unityによる3DCGプログラミング —基本原理と実践—

藤代一成 編/232頁/予価3960円/ISBN 978-4-339-01382-5

新刊



★★★本シリーズ特設ページ★★★
<https://www.coronasha.co.jp/mediatech/>

おもな今月の重版

| | | | |
|----------|-------------------|--|----------------------------|
| 上旬 出来 | 978-4-339-01375-7 | <メディアテクノロジーシリーズ 5> シリアスゲーム | 藤本 徹 編著 A5・236頁/定価3960円 |
| 〃 | 978-4-339-02487-6 | アクティブラーニングで学ぶ Javaプログラミングの基礎2 | 大野澄雄 編 B5・176頁/定価2530円 |
| 〃 | 978-4-339-02786-0 | <メディア学大系 6> 教育メディア | 稲葉竹俊 他著 A5・192頁/定価2860円 |
| 〃 | 978-4-339-02816-4 | <マルチエージェントシリーズ A-6> マルチエージェントのための行動科学：実験経済学からのアプローチ | 西野成昭 他著 A5・200頁/定価3080円 |
| 〃 | 978-4-339-02873-7 | C言語プログラミング基本例題88+88 | 富永和人 編著 B5・198頁/定価3080円 |
| 〃 | 978-4-339-02953-6 | 強化学習アルゴリズム | 長 隆之 著 B5・252頁/定価4840円 |
| 中旬 出来 | 978-4-339-06660-9 | 環境と社会 —人類が自然と共生していくために— | 井田民男 他著 A5・206頁/定価2860円 |

📣 SNS広告情報 注文票は裏面にごじます。

メディアテクノロジーシリーズ 12

Unityによる3DCGプログラミング —基本原理と実践—

新刊

藤代一成 編/A5判/232頁/予価3960円/ISBN 978-4-339-01382-5

CGの基本を理解し、Unityを通してアイデアを実装できるコーディング力を養う1冊。

X(旧Twitter) 広告：4月上旬配信予定

設計工学フロンティアシリーズ

設計をもっと身近に。社会の課題を読み解き、アイデアを形にする道筋を紹介。価値づくりから最適化、デジタル活用、知識の共有、チームの動かし方まで、現場で試せるヒント満載。初学者にも実務者にも役立つ視点を学べます。 ※裏面に注文書がございます。

1. 構想設計の方法論 —ディスラプションからトランジションへ—

新刊

価値提供の起点としての構想設計を新たに描き出す方法論を包括的かつ実践的に論じる。

藤田 喜久雄 著/A5判/544頁/予価9350円/ISBN 978-4-339-04701-1

7. 設計と価値の共創論 —製品、サービス、そして人工物—

2024年7月刊

価値の概念を中心として、関連する設計工学分野の動向を概観し、理念的設計への架橋とする。

下村芳樹 編著/A5判/232頁/定価3960円/ISBN 978-4-339-04707-3



★★★本シリーズ特設ページ★★★
https://www.coronasha.co.jp/design_engineering/