

2025年1月発売



原理から学ぶ光学

左貝潤一 著／B5判／222頁／定価4,290円



光学における重要な原理（ホイヘンス-フレネルの原理，フェルマーの原理，重ね合わせの原理）に基づき，光学現象を学ぶ。同一現象を数学的立場と物理的・幾何学的立場で説明し，内容を多面的に捉えて定性的に理解できるよう努めた。



現代光コンピューティング入門

成瀬 誠 著／A5判／144頁／定価2,640円



今後の情報社会を支えるであろう現代の光コンピューティング技術について，基礎から先端技術までを速習する。物理的な側面「光」と情報学的な側面「コンピューティング」を織り交ぜつつ話を進め，研究の最前線になじむことを目指す。



(バーチャルリアリティ学ライブラリ 1)

ヘッドマウントディスプレイ

日本バーチャルリアリティ学会 編 清川 清 編著
A5判／238頁／定価4,180円



ヘッドマウントディスプレイ（HMD）は，VRやARを実現するための代表的なデバイスである。多種多様なHMDの違い，選択基準，性能や機能の進化，進化に伴う生活や社会の変化など，HMDを網羅的に取り上げた初めての書籍である。

光学素子のいろは

—機能別分類による説明—

左貝潤一 著／A5判／256頁／定価4,180円

フォトニクス基礎

榎原 晃・川西哲也 共著／A5判／200頁／定価2,860円

半導体光デバイス

山口浩一 著／A5判／204頁／定価2,970円

工科系学生のための

光・レーザ工学入門

中野人志 著／A5判／174頁／定価2,530円

(光エレクトロニクス教科書シリーズ 1)

新版 光エレクトロニクス入門

西原 浩・裏 升吾 共著／A5判／222頁／定価3,190円

光の数理

左貝潤一 著／A5判／240頁／定価3,740円

光デバイス入門

—pn接合ダイオードと光デバイス—

末益 崇 著／A5判／192頁／定価2,750円

半導体の光物性

中山正昭 著／A5判／366頁／定価5,500円

分子分光学のエッセンス

—量子化学の基礎から機器分析の実際へ—

植村一広 著／A5判／154頁／定価2,310円

Pythonを使った光電磁場解析

梶川浩太郎・岡本隆之 共著／A5判／304頁／定価4,730円

