

大学・高専・専門学校の教科書をお探しの先生方へ

弊社HPにて、教科書としてご検討いただける書籍を一般的な講義名称からお探しいただけます。

弊社HPヘッダー（右上）のリンクか右記二次元コードからご覧ください。

教科書採用に関するお問い合わせのほか、リモート講義に関するご相談、教科書採用者向け講義資料のご請求（一部書籍）など承ります。

お気軽にお問い合わせください。



マルチメディアシステム概論

—基礎技術から実用システム, VR・XRまで—

大賀寿郎・鈴木陽一 共著/A5判/216頁/定価3,080円

(コンピュータサイエンス教科書シリーズ 12)

人工知能原理 (改訂版)

加納政芳・山田雅之・遠藤 守 共著/A5判/232頁/定価3,190円

ヒューマンインタフェース

ヒューマンインタフェース学会 監修 藤田欣也・渋谷 雄 共著
/A5判/208頁/定価3,080円

演習で学ぶMATLABによる ディープラーニング

吉富康成 編著/A5判/220頁/定価3,520円

思考力を磨く信号処理基礎の仕組み

陶 良 著/A5判/222頁/定価3,300円

(メディアテクノロジーシリーズ 7)

コンピュータビジョン

—デバイス・アルゴリズムとその応用—

日浦慎作 編/A5判/264頁/定価4,400円

Pythonで学ぶ暗号理論

神永正博・吉川英機 共著/B5判/208頁/定価3,850円

IT技術者を目指す人の 情報セキュリティ入門

松田勝敬 著/A5判/190頁/定価2,860円

Verilog HDLで学ぶ コンピュータアーキテクチャ

浅川 毅・四柳浩之・土屋秀和 共著/A5判/200頁/定価2,970円

情報通信ネットワーク入門

尾崎博一 著/A5判/224頁/定価3,300円

新刊・特集関連書籍

人工知能チップ回路入門

河原尊之 著/A5判/208頁/定価3,630円

(バーチャルリアリティ学ライブラリ 1)

ヘッドマウントディスプレイ

日本バーチャルリアリティ学会 編 清川 清 編著
/A5判/238頁/定価4,180円

(メディアテクノロジーシリーズ 1)

3DCGの数理と応用

三谷 純 編/A5判/256頁/定価4,290円

(メディアテクノロジーシリーズ 4)

ゲームグラフィックス表現技法

金久保哲也 著/A5判/200頁/定価3,300円

(メディアテクノロジーシリーズ 6)

デジタルファブリケーション とメディア

三谷 純 編/A5判/208頁/定価3,520円

(シリーズ 基礎から学ぶスイッチング電源回路とその応用 3)

基礎から学ぶ

制御工学と基本コンバータ回路

谷口研二 著/A5判/222頁/定価3,850円

バイオメカニクスと運動工学

—運動機構と神経制御—

牧川方昭 他著/A5判/256頁/定価3,850円

(メディアテクノロジーシリーズ 3)

可視化と科学・文化・社会

竹島由里子 編/A5判/240頁/定価4,180円

キャラクターアニメーションの 数理とシステム

—3次元ゲームにおける身体運動生成と人工知能—

向井智彦・川地克明・三宅陽一郎 共著/A5判/240頁/定価3,520円

科学技術と共に歩む



株式会社 コロナ社

〒112-0011 東京都文京区千石4-46-10
TEL (03)3941-3131 (代), -3132, -3133 (営業部直通)
https://www.coronasha.co.jp FAX (03)3941-3137
E-mail eigyo@coronasha.co.jp

