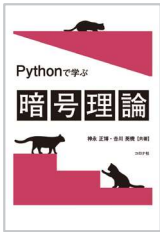


大学・高専・専門学校の教科書をお探しの先生方へ

弊社 HP にて、教科書としてご検討いただける書籍を一般的な講義名称からお探しいただけます。弊社 HP ヘッダー（右上）のリンクか右記二次元コードからご覧ください。教科書採用に関するお問い合わせのほか、リモート講義に関するご相談、教科書採用者向け講義資料のご請求（一部書籍）など承ります。お気軽にお問い合わせください。



Pythonで学ぶ暗号理論

神永正博・吉川英機 共著
B5判/208頁/定価3,850円

Pythonを用いて、実際にプログラムを動かしながら暗号の仕組みを楽しく学び、理論の理解をより一層深めることができる一冊。



マルチメディアシステム概論

—基礎技術から実用システム、VR・XRまで—
大賀寿郎・鈴木陽一 共著
A5判/216頁/定価3,080円

マルチメディアを伝達・記録するシステムの基礎をしっかりと習得できるよう、アナログ技術からデジタル技術、インタフェースについて記述。



ヒューマンインタフェース

ヒューマンインタフェース学会 監修
藤田欣也・渋谷雄 共著
A5判/208頁/定価3,080円

HIの歴史や人と情報システムに関する基礎から始め、デザインの原則やデザインプロセスを学んだ後に、今後のHIを概観する。



(バイオインフォマティクスシリーズ 5)

ゲノム配列情報解析

浜田道昭 監修 三澤計治 著
A5判/304頁/定価5,170円

生物学の知識とプログラミングの技術を同時に学べる、ゲノム配列情報解析の入門書。Pythonや基礎的な数学の解説も設けた。

メディアテクノロジーシリーズ (各巻A5判/既刊9点)

4. ゲームグラフィックス表現技法

金久保哲也 著/200頁/定価3,300円

6. デジタルファブリケーションとメディア

三谷純 編/208頁/定価3,520円

8. サウンドデザイン

松村誠一郎 編著/264頁/定価4,400円

5. シリアスゲーム

藤本徹 編著/236頁/定価3,960円

7. コンピュータビジョン

—デバイス・アルゴリズムとその応用—
日浦慎作 編/264頁/定価4,400円

9. 音源分離・音声認識

大淵康成 編/238頁/定価4,180円



(コンピュータサイエンス教科書シリーズ 12)

人工知能原理 (改訂版)

加納政芳・山田雅之・遠藤守 共著/A5判/232頁/定価3,190円

現代光コンピューティング入門

成瀬誠 著/A5判/144頁/定価2,640円

(次世代信号情報処理シリーズ 7)

テンソルデータ解析の基礎と応用

—テンソル表現、縮約計算、
テンソル分解と低ランク近似—
田中聡久 監修 横田達也 著/A5判/264頁/定価4,400円

(バーチャルリアリティ学ライブラリ 1)

ヘッドマウントディスプレイ

日本バーチャルリアリティ学会 編 清川清 編著
/A5判/238頁/定価4,180円

IT技術者をを目指す人の

情報セキュリティ入門

松田勝敬 著/A5判/190頁/定価2,860円

機械学習のための数学

飯塚秀明 著/A5判/240頁/定価3,520円

(シリーズ 情報科学における確率モデル 11)

協力ゲームの理論と応用

菊田健作 著/A5判/284頁/定価4,840円

人工知能チップ回路入門

河原尊之 著/A5判/208頁/定価3,630円

oTreeではじめる社会科学実験入門

—Pythonのインストールから実験の実施まで—
後藤晶 著/A5判/2024年11月下旬刊行予定



科学技術と共に歩む



株式会社
コロナ社

〒112-0011 東京都文京区千石4-46-10
TEL (03)3941-3131 (代), -3132, -3133 (営業部直通)
https://www.coronasha.co.jp FAX (03)3941-3137
E-mail eigyo@coronasha.co.jp