

コロナ社 刊行書籍のご案内

電子情報通信レクチャーシリーズ (電子情報通信学会 編/各巻B5判/既刊40点)

A-9 電子物性とデバイス
益 一哉・天川修平 共著/244頁/定価4,620円

D-15 電波システム工学
唐沢好男・藤井威生 共著/228頁/定価4,290円

B-7 コンピュータプログラミング
-Pythonでアルゴリズムを実装しながら問題解決を行う-
富樫 敦 著/208頁/定価3,630円

D-16 電磁環境工学
徳田正満 著/206頁/定価3,960円

情報ネットワーク科学シリーズ (電子情報通信学会 監修/各巻A5判/全5巻)

1. 情報ネットワーク科学入門
村田正幸・成瀬 誠 編著/230頁/定価3,300円

2. 情報ネットワークの数理と最適化
-性能や信頼性を高めるためのデータ構造とアルゴリズム-
巴波弘佳・井上 武 共著/200頁/定価2,860円

**3. 情報ネットワークの
分散制御と階層構造**
会田雅樹 著/230頁/定価3,300円

4. ネットワーク・カオス
-非線形ダイナミクス, 複雑系と情報ネットワーク-
中尾裕也・長谷川幹雄・合原一幸 共著/262頁/定価3,740円

5. 生命のしくみに学ぶ情報ネットワーク設計・制御
若宮直紀・荒川伸一 共著/166頁/定価2,420円

メディアテクノロジーシリーズ (各巻A5判/既刊6点)

1. 3DCGの数理と応用
三谷 純 編/256頁/定価4,290円

2. 音楽情報処理
後藤真孝 編著/240頁/定価3,960円

3. 可視化と科学・文化・社会
竹島由里子 編/240頁/定価4,180円

4. ゲームグラフィックス表現技法
金久保哲也 著/200頁/定価3,300円

5. シリアスゲーム
藤本 徹 編著/236頁/定価3,960円

**6. デジタルファブリケーションと
メディア**
三谷 純 編/208頁/定価3,520円

(次世代信号情報処理シリーズ 7)
テンソルデータ解析の基礎と応用
-テンソル表現, 縮約計算,
テンソル分解と低ランク近似-
田中聡久 監修 横田達也 著/A5判/264頁/定価4,400円

機械学習のための数学
飯塚秀明 著/A5判/240頁/定価3,520円

人工知能チップ回路入門
河原尊之 著/A5判/2024年9月上旬刊行

マルチメディアシステム概論
-基礎技術から実用システム, VR・XRまで-
大賀寿郎・鈴木陽一 共著/A5判/2024年9月中旬刊行

ヒューマンインタフェース
ヒューマンインタフェース学会 監修 藤田欣也・渋谷 雄 共著
/A5判/208頁/定価3,080円

(シリーズ 情報科学における確率モデル 11)
協力ゲームの理論と応用
菊田健作 著/A5判/284頁/定価4,840円

(バーチャルリアリティ学ライブラリ 1)
ヘッドマウントディスプレイ
日本バーチャルリアリティ学会 編 清川 清 編著
/A5判/2024年9月上旬刊行

Pythonで学ぶ暗号理論
神永正博・吉川英機 共著/B5判/2024年9月中旬刊行

科学技術と共に歩む



株式会社 **コロナ社**

〒112-0011 東京都文京区千石4-46-10
TEL (03)3941-3131 (代), -3132, -3133 (営業部直通)
<https://www.coronasha.co.jp> FAX (03)3941-3137
E-mail eigyo@coronasha.co.jp

