

コロナ社刊 行書籍のご案内

電子情報通信レクチャーシリーズ

(電子情報通信学会編/各巻B5判/既刊40点)

A-9

電子物性とデバイス

益一哉・天川修平 共著/244頁/定価4,620円

B-7

コンピュータプログラミング

—Pythonでアルゴリズムを実装しながら問題解決を行う—
富樫 敦 著/208頁/定価3,630円

D-15

電波システム工学

唐沢好男・藤井威生 共著/228頁/定価4,290円

D-16

電磁環境工学

徳田正満 著/206頁/定価3,960円

情報ネットワーク科学シリーズ

(電子情報通信学会 監修/各巻A5判/全5巻)

1. 情報ネットワーク科学入門

村田正幸・成瀬 誠 編著/230頁/定価3,300円

2. 情報ネットワークの数理と最適化

—性能や信頼性を高めるためのデータ構造とアルゴリズム—
巳波弘佳・井上 武 共著/200頁/定価2,860円

3. 情報ネットワークの 分散制御と階層構造

会田雅樹 著/230頁/定価3,300円

4. ネットワーク・カオス

—非線形ダイナミクス, 複雑系と情報ネットワーク—
中尾裕也・長谷川幹雄・合原一幸 共著/262頁/定価3,740円

5. 生命のしくみに学ぶ情報ネットワーク設計・制御

若宮直紀・荒川伸一 共著/166頁/定価2,420円

メディアテクノロジーシリーズ

(各巻A5判/既刊5点)

1. 3DCGの数理と応用

三谷 純 編/256頁/定価4,290円

2. 音楽情報処理

後藤真孝 編著/240頁/定価3,960円

3. 可視化と科学・文化・社会

竹島由里子 編/240頁/定価4,180円

4. ゲームグラフィックス表現技法

金久保哲也 著/200頁/定価3,300円

5. シリアスゲーム

藤本 徹 編著/236頁/定価3,960円

Verilog HDLで学ぶ コンピュータアーキテクチャ

浅川 毅・四柳浩之・土屋秀和 共著/A5判/200頁/定価2,970円

演習で学ぶ MATLABによるディープラーニング

吉富康成 編著/A5判/220頁/定価3,520円

(次世代信号情報処理シリーズ 6)

通信の信号処理

—線形逆問題, 圧縮センシング, 確率推論,
ウィルティンガー微分—
田中聡久 監修 林 和則 著/A5判/234頁/定価3,850円

(バーチャルリアリティ学ライブラリ 2)

神経刺激インタフェース

日本バーチャルリアリティ学会 編 青山一真 編著
/A5判/2024年3月中旬刊行

(シリーズ基礎から学ぶスイッチング電源回路とその応用 1)
基礎から学ぶ電気回路と電子回路
谷口研二 著/A5判/220頁/定価3,740円

ROSロボットで学ぶ 次世代のIoTアーキテクチャ

田胡和哉 著/A5判/230頁/定価3,850円

(計測・制御セレクションシリーズ 7)

データ駆動制御入門

計測自動制御学会 編 金子 修 著/A5判/270頁/定価4,620円

地中レーダ

—電磁波による地下計測技術—
佐藤源之 著/A5判/252頁/定価4,290円

現代光コンピューティング入門

成瀬 誠 著/A5判/2024年4月刊行

科学技術と共に歩む



株式会社 **コロナ社**

〒112-0011 東京都文京区千石4-46-10
TEL (03)3941-3131 (代), -3132, -3133 (営業部直通)
<https://www.coronasha.co.jp> FAX (03)3941-3137
E-mail eigyo@coronasha.co.jp

