

2023年6月発行



関連書籍のご案内

## (メディアテクノロジーシリーズ 1) 3DCGの数理と応用

三谷 純 編 高山健志・土橋宜典・向井智彦・藤澤 誠 共著  
A5判／256頁／定価4,290円



3DCGの基礎を支える技術をモデリング、レンダリング、キャラクターアニメーション、物理シミュレーションの4つの基礎要素に分け、それぞれを第一線で活躍する研究者が解説。3DCGを高度に使いこなすための基礎固めに最適な一冊。

## 設計論

—製品設計からシステムズイノベーションへ—  
藤田喜久雄 著／A5判／494頁／定価8,360円



イノベティブな製品・サービス・経験を生み出すための「設計工学」指南書。設計対象をシステムととらえ、いわゆる「設計学」や「デザイン学」の分野を横断し、汎用可能な知として議論の展開を行った。

(メディア学大系 11)

## CGによるシミュレーションと可視化

菊池 司・竹島由里子 共著／A5判／182頁／定価2,970円



CGアニメーションにおいてダイナミックで写実的なシーンを生成するためのシミュレーション技術、およびその可視化技術について概説。Houdini上でアルゴリズムを用いて図形形状をデザインする例も紹介。

科学技術と共に歩む



株式会社 **コロナ社**

〒112-0011 東京都文京区千石4-46-10  
TEL (03)3941-3131 (代), -3132, -3133 (営業部直通)  
<https://www.coronasha.co.jp> FAX (03)3941-3137  
E-mail [eigyo@coronasha.co.jp](mailto:eigyo@coronasha.co.jp)

