

「プログラミング言語論(初版6刷)」正誤表

頁	行・式・図	誤	正
195	2つ目の バイトコード	<pre> iload 0; // x の値をスタックにロード iload 1; // y のロード if-icmple L1; // if (x <= y) goto L1 iload 0; // x のロード iload 1; // y のロード isub; // x - y istore 2; // z = x - y goto L2; L1: iload 1; // y のロード iload 0; // x のロード isub; // z = y - x istore 2; // z = y - x L2: iload 3; // z のロード ireturn; </pre>	<pre> iload 0; // x の値をスタックにロード iload 1; // y のロード if-icmple L1; // if (y <= x) goto L1 iload 0; // x のロード iload 1; // y のロード isub; // y - x istore 2; // z = y - x goto L2; L1: iload 1; // y のロード iload 0; // x のロード isub; // x - y istore 2; // z = x - y L2: iload 2; // z のロード ireturn; </pre>