

1 章

1.4 式(1.3)によって $F = ma = 1200 \times 3 = 3600[\text{N}]$ となる。

1.5 式(1.3)によって $m = F/a = 600/3 = 200[\text{kg}]$ となる。

1.6 加速度 a は $a = 50/0.02 = 2500[\text{m/s}^2]$ である。したがって式(1.3)によって

$$F = ma = 3 \times 2500 = 7500[\text{N}]$$

となる。

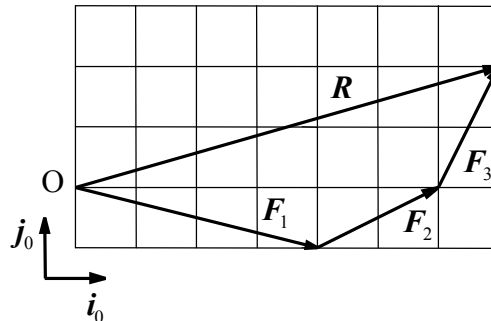
1.7 出発の位置を原点 O として, x, y 軸を東, 北の方向になるように座標系 $O-xy$ を定め, 座標の単位を 1m とする。現在の位置ベクトル \mathbf{r} は成分表示で

$$\mathbf{r} = 4\mathbf{i}_0 + 3\mathbf{j}_0 - 2\mathbf{i}_0 - 6\mathbf{j}_0 = 2\mathbf{i}_0 - 3\mathbf{j}_0$$

となる。全体の移動は東へ 2m , 南へ 3m となる。

2 章

2.4 作図の方法を用いる場合, 合力 \mathbf{R} は図のようになる。



成分表示の方法を用いる場合, 図から

$$\mathbf{F}_1 = 4\mathbf{i}_0 - \mathbf{j}_0, \mathbf{F}_2 = 2\mathbf{i}_0 + \mathbf{j}_0, \mathbf{F}_3 = \mathbf{i}_0 + 2\mathbf{j}_0$$

を得るので, 合力 \mathbf{R} は

$$\mathbf{R} = (4+2+1)\mathbf{i}_0 + (-1+1+2)\mathbf{j}_0 = 7\mathbf{i}_0 + 2\mathbf{j}_0$$

となる。この結果から, 合力 \mathbf{R} の大きさ R と, 合力 \mathbf{R} が横軸となす角 θ は

$$R = \sqrt{7^2 + 2^2} = 7.28[\text{N}], \theta = \cos^{-1}\left(\frac{7}{7.28}\right) = 15.9^\circ$$

となる。

2.5 腕の長さは $d = OH = 3\sin 30^\circ = 1.5[\text{m}]$ である。したがってモーメントの大きさ N は

$$N = -1.5 \times 10 = -15[\text{N} \cdot \text{m}]$$

となる。

同じ問題を、力の成分を利用する方法で扱う。 x, y 軸方向の力の成分 F_x, F_y を求めると、 $F_x = 10\sin 30^\circ, F_y = -10\cos 30^\circ$ となる。 F_y はモーメントを生じないので、モーメントの大きさ N は

$$N = -3 \times 10\sin 30^\circ = -15[\text{N} \cdot \text{m}]$$

となって、上の結果と一致する。

2.6 各力のモーメントを求め、加え合わせると、合モーメントの大きさ N は

$$N = 1 \times 2 + 2 \times 4 + 3 \times 5 - 4 \times 2 - 5 \times 4 = -3[\text{N} \cdot \text{m}]$$

となる。

3 章

3.4 座標系 $O-x$ を問題の図のように定めると、重心の座標 x_G は

$$x_G = \frac{\int_0^l (2m/l)xdx + \int_l^{2l} (m/l)xdx}{2m + m} = \frac{5l}{6}$$

となる。重心の位置は、左端から $(5/6)l$ の位置にある。

4 章

4.4 壁における水平方向、鉛直方向の反力を R_x, R_y 、ひもに働く張力を T とする。力のつり合いの条件は、水平方向、鉛直方向の力に関して

$$R_x - T \cos 60^\circ = 0$$

$$T \sin 60^\circ + R_y - (m + 2m)g = 0$$

であり、点 O まわりのモーメントに関して

$$2lT \sin 60^\circ - mg \frac{l}{2} - 2mg \frac{3}{2}l = 0$$

である。これらの式を解いて

$$T = \frac{7}{2\sqrt{3}}mg, R_x = \frac{7}{4\sqrt{3}}mg, R_y = \frac{5}{4}mg$$

を得る。

5 章

5.4 速度 v を与える式 $v = 3t^2$ に $t = 2$ を代入すると、求める速度 v は $v = 12$ となる。

つぎに平均速度 \tilde{v} を与える式

$$\tilde{v} = \frac{(2 + \Delta t)^3 - 2^3}{\Delta t}$$

に、問題の Δt の値を代入すると、問題の値の順に

$$\tilde{v} = 19.00, 12.61, 12.06, 12.01$$

となって、 Δt が小さくなると、 $v = 12$ に近づく。

5.5 速度 v ，加速度 a は、位置 x をそれぞれ時間について1回，2回微分して得られ，結果は

$$v = -e^{-2t} (2 \cos 3t + 3 \sin 3t)$$

$$a = -e^{-2t} (5 \cos 3t - 12 \sin 3t)$$

である。

5.6 速度 \mathbf{v} ，加速度 \mathbf{a} は、位置 \mathbf{r} をそれぞれ時間について1回，2回微分して得られ，結果は

$$\mathbf{v} = e^t (\cos t - \sin t) \mathbf{i}_0 + e^t (\cos t + \sin t) \mathbf{j}_0$$

$$\mathbf{a} = -2e^t \sin t \mathbf{i}_0 + 2e^t \cos t \mathbf{j}_0$$

である。

位置ベクトル \mathbf{r} に対し，速度 \mathbf{v} ，加速度 \mathbf{a} のなす角 θ_v, θ_a は，内積を利用して

$$\cos \theta_v = \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{v}}{rv} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\cos \theta_a = \frac{\mathbf{r} \cdot \mathbf{a}}{ra} = 0$$

で定められる。ゆえにどの位置でも，ベクトル \mathbf{r} に対し，速度ベクトル \mathbf{v} は角度 $\theta_v = \pi/4$ ，加速度ベクトル \mathbf{a} は角度 $\theta_a = \pi/2$ をなす。

6 章

6.4 質点に働く動摩擦力は $-\mu_k mg$ である。投げた位置を原点とする座標系 $O-x$ を導入する。質点が静止するまでの間の運動方程式は

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -\mu_k mg$$

である。初速度 v_0 を考慮してこの式を解くと

$$\frac{dx}{dt} = -\mu_k g t + v_0, x = -\frac{1}{2} \mu_k g t^2 + v_0 t$$

となる。静止する時刻 t_1 は $dx/dt = 0$ を満たす t として求められ $t_1 = v_0/\mu_k g$ である。求める距離 x_1 はこのときの x として求められ $x_1 = v_0^2/2\mu_k g$ である。

6.5 自動車の質量を m ，動摩擦係数を μ_k と表すと，運動方程式は

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -\mu_k m g$$

である。初速度を v_0 と表すと，速度 v と位置 x は

$$v = -\mu_k g t + v_0$$

$$x = -\frac{1}{2} \mu_k g t^2 + v_0 t$$

となる。したがって停止までに要する時間 t_1 は

$$t_1 = \frac{v_0}{\mu_k g}$$

であり，進む距離 x_1 は

$$x_1 = -\frac{1}{2} \mu_k g \left(\frac{v_0}{\mu_k g} \right)^2 + v_0 \frac{v_0}{\mu_k g} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{\mu_k g}$$

である。 $v_0 = 27 \times 1000 / (60 \times 60) = 7.5$ と $\mu_k = 0.2$ を用いると

$$t_1 = 3.83[\text{s}], x_1 = 14.3[\text{m}]$$

となる。

6.6 目標位置を通る時刻を t_a とすると，時刻 $t = t_a$ において，式(6.17)の x, y は x_a, y_a に等しくならなければならないので

$$(v_0 \cos 60^\circ) t_a = 30$$

$$(v_0 \sin 60^\circ) t_a - \frac{1}{2} \times 9.8 \times t_a^2 = 10$$

が成り立たなければならない。この式の第1式から

$$t_a = \frac{30}{v_0 \cos 60^\circ}$$

を得る。これを第2式に代入すると

$$30 \frac{\sin 60^\circ}{\cos 60^\circ} - \frac{1}{2} \times 9.8 \times \left(\frac{30}{v_0 \cos 60^\circ} \right)^2 = 10$$

を得る。これを満たす正の値を求めると

$$v_0 = 20.5 [\text{m/s}]$$

を得る。

7 章

7.4 抵抗力 $F_d = -c^2 F_0 v^2$ を用いると、速度 v で表した運動方程式は

$$m \frac{dv}{dt} = F_0 - c^2 F_0 v^2 = F_0 (1 - c^2 v^2)$$

である。変数分離の方法に従って、この式を

$$\frac{dv}{c^2 v^2 - 1} = -\frac{F_0}{m} dt \quad \therefore \frac{1}{2} \left[\frac{1}{cv-1} - \frac{1}{cv+1} \right] dv = -\frac{F_0}{m} dt$$

と書き直して積分すると

$$\frac{1}{2c} \log \frac{cv-1}{cv+1} = -\frac{F_0}{m} t + C' \quad \therefore \frac{cv-1}{cv+1} = Ce^{-\frac{2cF_0}{m}t}$$

を得る。この式から

$$v = \frac{1}{c} \frac{1 + Ce^{-\frac{2cF_0}{m}t}}{1 - Ce^{-\frac{2cF_0}{m}t}}$$

を得る。この式で $t \rightarrow \infty$ とすると

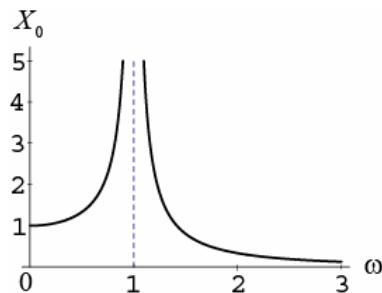
$$v = \frac{1}{c} \frac{1 + Ce^{-\frac{2cF_0}{m}t}}{1 - Ce^{-\frac{2cF_0}{m}t}} \rightarrow \frac{1}{c}$$

となる。この速度のときの抵抗力は $F_d = -c^2 F_0 \left(\frac{1}{c}\right)^2 = -F_0$ となって、物体に働く力 F_0 とつり合う。

7.5 式(7.61)に問題の値を代入すると、 $\omega_n = \sqrt{k/m} = 1$ を用いて

$$X_0 = \left| \frac{1}{1 - \omega^2} \right|$$

となる。横軸に ω 、縦軸に X_0 をとって振幅 X_0 と ω の関係を示すと図のようになる。図から $\omega = 1$ の付近で振幅 X_0 が大きくなるのがわかる。



7.6 運動方程式は

$$\frac{d^2x}{dt^2} + 9x = 2 \cos^2 t$$

である。 $2 \cos^2 t = 1 + \cos 2t$ に注意して特解を求めると $x = 1/9 + (1/5) \cos 2t$ となる。したがって一般解は、 a, b を任意定数として

$$x = a \cos 3t + b \sin 3t + \frac{1}{9} + \frac{1}{5} \cos 2t$$

となる。 $t = 0$ のときの条件を考慮して任意定数 a, b を定めると、質点の運動は

$$x = -\frac{14}{45} \cos 3t + \frac{1}{9} + \frac{1}{5} \cos 2t$$

となる。

8 章

8.4 式(8.12)を用いると、角運動量 L は

$$L = r_0 m v_0 \sin 90^\circ = 40 \times 1500 \times 10 = 600000 [\text{kg} \cdot \text{m}^2 / \text{s}]$$

となる。

成分表示の式を用いて同じ結果が得られることを示す。位置 (x, y) と速度成分 (v_x, v_y) は

$$x = 40 \cos \theta, y = 40 \sin \theta$$

$$v_x = -10 \sin \theta, v_y = 10 \cos \theta$$

である。これらを $L = x \cdot m v_y - y \cdot m v_x$ の式に代入すると

$$L = x \cdot m v_y - y \cdot m v_x = 600000 [\text{kg} \cdot \text{m}^2 / \text{s}]$$

となり、 θ によらないで一定の値となる。

8.5 点 O を原点として座標系 $O - xy$ を定めると、時刻 t における質点の位置 x, y と速度 v_x, v_y は

$$x = v_0 t, y = -\frac{1}{2} g t^2$$

$$v_x = v_0, v_y = -g t$$

となる。したがって式(8.18)によって、角運動量 L は

$$L = v_0 t (-m g t) - \left(-\frac{1}{2} g t^2 \right) m v_0 = -\frac{1}{2} m v_0 g t^2$$

である。つぎに力のモーメント N は、腕の長さ x と重力 $-mg$ を掛けて

$$N = v_0 t \times (-m g) = -m v_0 g t$$

となる。これらが式(8.17)を満たすことは代入によって確かめられる。

9 章

9.4 例題9.5と同じようにして

$$v = -\sqrt{2gh} = -\sqrt{2 \times 9.8 \times 20} = -19.8[\text{m/s}]$$

を得る。

9.5 力と移動方向のなす角度を θ とすると

$$\cos\theta = \frac{l-x}{\sqrt{(l-x)^2 + h^2}}$$

である。したがって求める仕事 W は

$$W = \int_0^l F_0 \frac{l-x}{\sqrt{(l-x)^2 + h^2}} dx$$

で与えられる。積分を求めるため $(l-x)^2 + h^2 = u^2$ とおくと

$$-2(l-x)dx = 2udu$$

が成り立ち、仕事 W は

$$W = -F_0 \int_{\sqrt{l^2+h^2}}^h du = F_0 (\sqrt{l^2+h^2} - h)$$

となる。

10 章

10.4 図に示すように、左の質点の初期位置を原点 O として、座標系 $O-x$ を定める。各質点の位置を x_1, x_2 とすると、この質点系の重心の座標は

$$x_G = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$

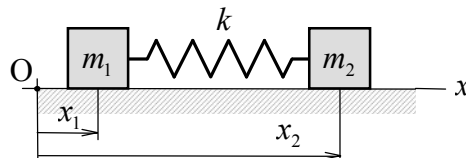
である。外力が働かないので、式(10.6)から、重心の運動方程式は

$$\frac{d^2 x_G}{dt^2} = 0$$

となる。この式から、重心 x_G は

$$x_G = C_1 t + C_2$$

となる。ここで任意定数 C_1, C_2 は初期条件によって定められる。この式によって、重心 x_G は等速直線運動をすることがわかる。



つぎに質点1,2のそれぞれの運動を求める。ばねが伸び縮みしていなければ $x_2 - x_1 = l$ である。ばねの伸び e は $e = x_2 - x_1 - l$ である。質点1,2に働く力は $ke, -ke$ である。したがって質点1,2の運動方程式は

$$m_1 \frac{d^2 x_1}{dt^2} = k(x_2 - x_1 - l)$$

$$m_2 \frac{d^2 x_2}{dt^2} = -k(x_2 - x_1 - l)$$

となる。この式を辺々加え合わせると、重心の式が得られる。この式の解は上に求めた通りである。上式から e の式を導くため、第1,2式を m_1, m_2 で割り、第2式から第1式を引くと

$$\frac{d^2 e}{dt^2} + \left(\frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2} \right) ke = 0$$

得る。この式はばねで支えられた質点と同じ式となっており、この式の解 e は、 a, b を任意定数として

$$e = a \cos \omega_n t + b \sin \omega_n t$$

となる。ここで $\omega_n = \sqrt{k(1/m_1 + 1/m_2)}$ である。任意定数 a, b は初期条件によって定められる。

上で求めた x_G と e の式から x_1, x_2 を求めると

$$x_1 = x_G - \frac{m_2}{m_1 + m_2} (l + e) = x_G - \frac{m_2}{m_1 + m_2} (l + a \cos \omega_n t + b \sin \omega_n t)$$

$$x_2 = x_G + \frac{m_1}{m_1 + m_2} (l + e) = x_G + \frac{m_1}{m_1 + m_2} (l + a \cos \omega_n t + b \sin \omega_n t)$$

となる。

11 章

11.4 慣性モーメント $I_y, I_{y'}, I_{y''}$ は

$$I_y = \int_0^l \frac{2m}{l} x^2 dx + \int_l^{2l} \frac{m}{l} x^2 dx = 3ml^2$$

$$I_{y'} = \int_0^l \frac{2m}{l} x^2 dx + \int_0^l \frac{m}{l} x^2 dx = ml^2$$

$$I_{y''} = \int_0^l \frac{m}{l} x^2 dx + \int_l^{2l} \frac{2m}{l} x^2 dx = 5ml^2$$

となる。

11.5 定義式に基づいて

$$I_{x'} = \int_0^b y^2 \rho a dy = \frac{1}{3} ab^3 \rho = \frac{1}{3} Mb^2$$

$$I_{y'} = \int_0^a x^2 \rho b dx = \frac{1}{3} a^3 b \rho = \frac{1}{3} Ma^2$$

を得る。平行軸の定理を用いて

$$I_{x'} = I_x + M \left(\frac{h}{2} \right)^2, I_{y'} = I_y + M \left(\frac{h}{2} \right)^2$$

によって求めることもできる。

12章

12.4 点Oに関する棒の慣性モーメント I は

$$I = \int_0^l \frac{M}{l} x^2 dx = \frac{1}{3} \frac{M}{l} l^3 = \frac{1}{3} Ml^2$$

である。運動方程式は

$$\frac{1}{3} Ml^2 \frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{1}{2} Mgl \sin \theta = 0$$

となる。近似式 $\sin \theta \doteq \theta$ を用いると、運動方程式は

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{3}{2l} g\theta = 0$$

となる。この式の一般解は、 a, b を任意定数として

$$\theta = a \cos \omega_n t + b \sin \omega_n t$$

である。ここで

$$\omega_n = \sqrt{\frac{Mgl}{2I_0}} = \sqrt{\frac{3g}{2l}}$$

である。 $t = 0$ において $\theta = \theta_0, d\theta/dt = 0$ を用いると、求める自由振動は

$$\theta = \theta_0 \cos \omega_n t$$

となる。

12.5 重心Gまわりの慣性モーメントは $I_G = \int_{-l/2}^{l/2} \frac{M}{l} x^2 dx = \frac{1}{12} Ml^2$ である。

平行軸の定理によって、点Oに関する慣性モーメント I は

$$I = I_G + Mh^2 = \left(\frac{1}{12} l^2 + h^2 \right) M$$

となる。運動方程式は

$$I \frac{d^2\theta}{dt^2} + Mgh \sin \theta = 0$$

である。この式に近似式 $\sin \theta \doteq \theta$ を用いると、固有角振動数 ω_n は

$$\omega_n = \sqrt{\frac{Mgh}{I}} = \sqrt{\frac{gh}{\frac{1}{12}l^2 + h^2}}$$

となる。つぎに ω_n の最大値を求めるため、 $d(\omega_n^2)/dh$ を求めると

$$\frac{d(\omega^2)}{dh} = 12g \frac{l^2 - 12h^2}{(l^2 + 12h^2)^2}$$

となる。これが0になる条件から、求める距離 h は

$$h = \frac{1}{\sqrt{12}}l \doteq 0.289l$$

となる。

補章

A1

A1.3 求めるベクトル積 $A \times B, B \times A$ は

$$A \times B = (i_0 + 2j_0 + k_0) \times (-i_0 + 3j_0 + 2k_0) = i_0 - 3j_0 + 5k_0$$

$$B \times A = (-i_0 + 3j_0 + 2k_0) \times (i_0 + 2j_0 + k_0) = -i_0 + 3j_0 - 5k_0$$

である。この結果は式(1.22)の交換法則

$$A \times B = -B \times A$$

を満たす。

A1.4 式(1.21)によって

$$\cos \theta = \frac{A \cdot B}{AB} = \frac{(2i_0 + j_0 + k_0) \cdot (i_0 + k_0)}{\sqrt{2^2 + 1^2 + 1^2} \sqrt{1^2 + 1^2}} = \frac{2+1}{\sqrt{6} \times \sqrt{2}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

となる。したがって求める角 θ は $\theta = 30^\circ$ となる。

A1.5 はじめにスカラー積を利用して求める。求めるベクトルを

$C = C_x i_0 + C_y j_0 + C_z k_0$ とおく。これがベクトル A, B と直交するため、条件

$A \cdot C = 0, B \cdot C = 0$ が成り立たなければならない。この条件は

$$2C_x + C_y + C_z = 0$$

$$C_x + C_z = 0$$

となる。またベクトル C の大きさが1になるための条件は

$$C = \sqrt{C_x^2 + C_y^2 + C_z^2} = 1$$

である。上の3式を連立させて解くと

$$C_x = \frac{1}{\sqrt{3}}, C_y = -\frac{1}{\sqrt{3}}, C_z = -\frac{1}{\sqrt{3}} \text{ あるいは } C_x = -\frac{1}{\sqrt{3}}, C_y = \frac{1}{\sqrt{3}}, C_z = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

を得る。したがって求めるベクトルは

$$\mathbf{C} = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}(\mathbf{i}_0 - \mathbf{j}_0 - \mathbf{k}_0)$$

である。

ベクトル積を利用する場合は、ベクトル積 $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$ の大きさを 1 にすればよい。ベクトル \mathbf{A}, \mathbf{B} のなす角 $\theta = \pi/6$ を用いると、求めるベクトル \mathbf{C} は

$$\mathbf{C} = \pm \frac{\mathbf{A} \times \mathbf{B}}{AB \sin(\pi/6)} = \pm \frac{(2\mathbf{i}_0 + \mathbf{j}_0 + \mathbf{k}_0) \times (\mathbf{i}_0 + \mathbf{k}_0)}{\sqrt{6}\sqrt{2}(1/2)} = \pm \frac{\mathbf{i}_0 - \mathbf{j}_0 - \mathbf{k}_0}{\sqrt{3}}$$

となる。ベクトル \mathbf{A}, \mathbf{B} のなす角 θ が求められていないときは、まず

$$\mathbf{A} \times \mathbf{B} = \pm (2\mathbf{i}_0 + \mathbf{j}_0 + \mathbf{k}_0) \times (\mathbf{i}_0 + \mathbf{k}_0) = \pm (\mathbf{i}_0 - \mathbf{j}_0 - \mathbf{k}_0)$$

を求める。このベクトルの大きさは $\sqrt{3}$ であるから、上式をこれで割れば求めるベクトルとなる。

A2

A2.3 与えられた a, b を 2 辺とする直角三角形を考え、 c と α を問題に与えられたように定める。これを用いると $a = c \cos \alpha, b = c \sin \alpha$ となり、加法定理によって

$$a \cos \theta + b \sin \theta = c \cos \alpha \cos \theta + c \sin \alpha \sin \theta = c \cos(\theta - \alpha)$$

となる。

A3

A3.3 (1) $\frac{dy}{dx} = -\frac{14(2x+5)}{(3x+4)^3}$ (2) $\frac{dy}{dx} = -3\cos^2 x \sin x$

(3) $\frac{dy}{dx} = \frac{\cos x}{1 + \sin x}$

A3.4 $x = 2$ におけるこの曲線の勾配は $y'(2) = 2$ である。したがって点 $(2, 3)$ を通ってこの勾配をもつ直線の方程式は

$$y = 2(x - 2) + 3 = 2x - 1$$

となる。

A3.5 長方形の隣り合う 2 辺の長さを x, y とすると、 $2x + 2y = 4l$ が成り立つ。長方形の面積 S は

$$S = xy = x(2l - x)$$

である。これを x で微分して 0 とおくと

$$\frac{dS}{dx} = 2l - 2x = 0$$

を得る。この式から、 $x = l$ のとき面積は最大となることがわかる。 $x = l$ のとき $y = l$ となるので、面積が最大となるのは $x = y = l$ 、すなわち正方形のときである。

A4

A4.3 積分定数を省略してつぎの結果となる。

$$(1) -\frac{1}{2x^2} \quad (2) -\frac{1}{4(2x+3)^2} \quad (3) \frac{1}{a}\sin(ax+b)$$

$$\mathbf{A4.4} \quad (1) \sin^2 x = \frac{1}{2}(1 - \cos 2x) \text{ を用いて } \int \sin^2 x dx = \frac{x}{2} - \frac{1}{4}\sin 2x + C$$

$$(2) \cos^2 x = \frac{1}{2}(1 + \cos 2x) \text{ を用いて } \int \cos^2 x dx = \frac{x}{2} + \frac{1}{4}\sin 2x + C$$

$$(3) \sin mx \cos nx = \frac{1}{2}\{\sin(m+n)x + \sin(m-n)x\} \text{ を用いて}$$

$$\int \sin mx \sin nxdx = -\frac{1}{2(m+n)}\cos(m+n)x - \frac{1}{2(m-n)}\cos(m-n)x + C$$

$$\mathbf{A4.5} \quad (1) S = \int_1^3 x^2 dx = \left[\frac{x^3}{3} \right]_1^3 = \frac{26}{3}$$

$$(2) S = \int_1^3 \frac{1}{x} dx = [\log x]_1^3 = \log 3$$

$$(3) S = \int_1^3 \frac{1}{(2x+3)^2} dx = \left[-\frac{1}{2(2x+3)} \right]_1^3 = \frac{2}{45}$$

A4.6 x の位置における高さ y は $y = \sqrt{a^2 - x^2}$ である。したがって面積 S は

$$S = 2 \int_0^a \sqrt{a^2 - x^2} dx$$

である。この計算を行うため、 $x = a \sin u$ とおくと $dx = a \cos u du$ となるので

$$S = 2 \int_0^{\pi/2} a^2 \cos^2 u du = \frac{1}{2} \pi a^2$$

となる。