

「デザイン・コンピューティング入門」(1刷) 正誤表

14 ページ, 表 2.2, 3 行目	「X!=Y, X<>Y」 → 「X!=Y」
17 ページ, data2.dat	以下の通り訂正 <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <pre>first root;10.0^1;10.0 square root;3.162^2;9.998244 cube root;2.154^3;9.993948264</pre> </div>
26 ページ, プログラム 2.9, 3 行目	「'」 → 「"」 (スペース削除)
46 ページ, 12 行目	「30.0」 → 「31.0」
58 ページ, 下から 2 行目	「逐次構成法」を太字にする。
62 ページ, 4 行目	「図 3.21」を太字にする。
63 ページ, 図 3.21	「(a) 母点が 2 つの場合 (b) 母点が 3 つの場合」 → 「(a) 母点 $p_{n+1}$ を追加した場合 (b) Python による描画例」
66 ページ, プログラム 4.1, 下から 2 行目	「print('dist:', v[dest], ' path:', path)」 → 「print('dist:', v[path[-1]], ' path:', path)」
72 ページ, プログラム 4.4, 最後から 3 行目	「for i in IntV:」 → 「for i in sorted(IntV):」
74 ページ, プログラム 4.5, 最後から 4 行目	「for i in IntV:」 → 「for i in sorted(IntV):」
75 ページ, プログラム 4.6, 12 行目	「n = (v[i] - v_min) / (v_max - v_min)」 → 「n = (globals()[index][i] - v_min) / (v_max - v_min)」
128 ページ, 式(5.36)	$\begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\sin \theta \cos \theta & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -\sin \theta \cos \theta & 0 \end{pmatrix}$
奥付	「Simuration」 → 「Simulation」

ライブラリの仕様変更にもなう修正

60 ページ, プログラム 3.5, 下から 4 行目	「facecolor='none」 → 「facecolor='none', edgecolor='black」
69 ページ, プログラム 4.3, 5 行目	「node_color='w」 → 「node_color='gray」
72 ページ, プログラム 4.4, 6 行目	「d = nx.all_pairs_dijkstra_path_length(graph)」 → 「d = dict(nx.all_pairs_dijkstra_path_length(graph))」
73 ページ, プログラム 4.5, 6 行目	「d = nx.all_pairs_dijkstra_path_length(graph)」 → 「d = dict(nx.all_pairs_dijkstra_path_length(graph))」
154 ページ, 2 つ目の Box, 下から 10 行目	「node_color='white」 → 「node_color='gray」