まえがき

ICT(Information and Communication Technology:情報通信技術)の普及によって、ビジ ネスでは、コンピューターがなければ仕事が成り立たないようになっています。また、個人 でひとり1台のコンピューターを所有していることもめずらしくはなく、文書作成からイン ターネットショッピングまで、様々な場面でコンピューターが利用されています。加えて、 スマートフォンや携帯電話は年代を問わず誰もが所有し、どこでもインターネットに接続 し、情報を得ることができるようになっています。

このような ICT が普及した情報化社会では、コンピューターやネットワークを利活用す るための知識や技術がなければ、ビジネスにおいて影響が出るばかりか、日常生活を送るう えでも不都合が生じることさえあります。みなさんは、幼い頃から身近に携帯電話やコン ピューターがあり、さらに、高等学校の授業として「情報」の教科が実施されるなど、コン ピューターやネットワークには慣れ親しんできているため、これらを使いこなせていると 思っている方も多いと思います。しかし、著者が大学において講義をしていると、残念なが ら、コンピューターの表面的な使い方は理解していますが、ICT を利用して情報を獲得す る、情報を加工する、情報を発信するという現代の情報化社会で求められる知識と技術を総 合的に習得している方は少ないように感じます。

本書は、大学の初年度に開講される、ICT を使いこなすための知識と技術を身に付けるこ とを目的とした講義向けの教科書として書かれたものです。しかし、コンピューター環境に 依存しない一般的な内容になっていますので、専門学校やその他の教育機関のための教科書 として、加えて、社会人やこれから ICT を利活用していきたい方の独習書としても役立つ 内容になっています。本書において必要とされる環境は、Windows 7 と Microsoft Office 2010 のみになっています。

最近の教育機関における授業では、プロジェクターやモニターに PowerPoint によるスラ イド資料を映しながら解説を行うことがほとんどです。このため、本書は、PowerPoint に よるスライド資料を解説する形式を採用しており、すべての図がスライド資料になっていま す。本書で用いているスライド資料はすべてコロナ社ホームページからダウンロードするこ とができます(ダウンロードの方法については、p. 59 に記載しています)ので、本書のス ライドをそのまま、もしくは、修正・加筆していただき、講義等で活用していただくことも 可能です。

ii まえがき

本書は、Windowsの利用やメールの書き方から、Word, Excel, PowerPointといった Office 製品の利用方法まで、現在の情報化社会で必要とされる一通りの内容を網羅していま す。また、各解説では、実践的な知識や技術が身に付くように、具体例を利用して解説を 行っています。

1章では、コンピューターの基本的な利用方法の習得を目的として、Windowsの使い方に ついて解説しています。ここでは、マウスやキーボードの操作から、Windows をより使い やすくするためのコントロールパネルを利用したカスタマイズまでを解説しています。2章 では、インターネットの使い方として、ブラウザーの利用方法や代表的な検索サイトである Google の便利な使い方などについて解説しています。3章のメールの書き方では、メーラー の使い方だけではなく、メールの本文の書き方や送り方に重点を置き解説をしています。4 章では、ネットワークの普及に伴い出現したインターネット詐欺やコンピューターウイルス といった社会問題について解説をしています。また、4章の内容は、大学 ICT 推進協議会に よる情報教育教材シリーズ「情報倫理デジタルビデオ小品集3」を補助教材として用いる と、より効果的な学習ができます。5章では、Microsoft Word を利用した文書作成の方法に ついて解説しています。ここでは、案内文といった簡単な文書の作成方法だけではなく、雑 誌に掲載されるような美しく整形された文書の作成方法までを解説しています。6章では. Microsoft Excel を利用した表計算の方法について解説しています。数式や関数を用いた数値 計算の方法からデータベースやピボットテーブルを利用したデータの分析方法までを解説し ています。7章は、プレゼンテーションについて解説しています。ここでは、まず、プレゼ ンテーションとはどのようなものであるか、どのような手順で行えばよいのかを解説してい ます。続いて、Microsoft PowerPoint を利用したスライド資料の作成方法について解説して います。

本書は、実習形式の講義での利用を想定しているため、各章では、解説を行った後に、解 説内容に関連した練習問題を実施する形式となっています。また、各章の時間配分として、 1章は90分講義の3コマ分、2章から4章は各1コマ分、5章は2コマ分、6章と7章は各 2.5コマ分の内容になっており、全13コマ分を想定した内容になっています。

本書の内容を一通り習得していただければ,最低限のICT を利活用するための知識と技術を習得することができます。本書で得た知識と技術が,情報化社会を生き抜いていくため に役立てば,著者として喜ばしい限りです。最後に,本書の出版に際して終始ご尽力いただ きましたコロナ社の方々に深く感謝致します。

2013年2月

長尾光悦

目

次

1. Windows の使い方

1.1	Windows の起動と終了 1
1.2	Windows の画面構成 3
1.3	マウスの操作 3
1.4	アプリケーションの起動と終了 4
1.5	ウィンドウの操作 6
1.6	入力方法8
1.7	日本語入力
1.8	辞書 ツール 11
1.9	エクスプローラーの使い方 12
1.10	ファイル・フォルダー・ドライブ
	の操作 <i>14</i>
1.1	10.1 ファイル
1.1	0.2 フォルダー
1.1	0.3 ド ラ イ ブ 16

1.10.4	ファイル・フ	ォルダーの作成… 1	16
1.10.5	選	択	17
1.10.6	コピーと移	動	18
1.10.7	削	除	18
1.10.8	ショートカッ	ኑ ····· 1	19
1.10.9	圧	縮	20
1.11 Win	ndows の環境	設定 2	21
1.11.1	タスクバ	2	21
1.11.2	デスクトッフ	゜ガジェット 2	22
1.11.3	マウ	ス 2	23
1.11.4	キーボー	<u>لاً</u>	25
1.11.5	デスクトッ	プ 2	25
1.11.6	デスクトッフ	『アイコン 2	26
1.11.7	ディスプレ	イ 2	27
1.11.8	ユーザーアカ	ウントの管理 2	28
練習目	問題	2	28

2. インターネットの使い方

2.1	インターネット 31
2.2	WWW
2.3	ブラウザー
2.4	検索サイト 36

31	2.5 Google における検索テクニックと
<i>32</i>	ツール
33	2.6 辞書・辞典サイト 41
36	練習問題43

3. メールの使い方と書き方

3.1	メールアドレス	45
3.2	メーラー	46
3.3	メールの仕組み	46
3.4	メールの送信と受信	48

4. 情報倫理

т	.1 悄	報化社会を生きる	60
	4.1.1	パスワード管理	60
	4.1.2	フィッシング	62
	4.1.3	ワンクリック詐欺	63
	4.1.4	オークション詐欺	65
	4.1.5	セキュリティ対策ソフトの	
		押し売り	66
4	.2 イ	押し売り ンターネットに潜む脅威	66 67
4	.2 イ 4.2.1	押し売り ンターネットに潜む脅威 マルウェア	66 67 67
4	.2 イ 4.2.1 4.2.2	押し売り ンターネットに潜む脅威 マ ル ウ ェ ア コンピューターウイルス	66 67 67 68
4	.2 イ 4.2.1 4.2.2 4.2.3	押し売り ンターネットに潜む脅威 マルウェア コンピューターウイルス ワーム ム	66 67 67 68 68

	4	.2.4	ス	パイウ	エア	•••••		68
	4	.2.5	ボ	ッ	\mathbb{P}			69
	4	.2.6	\mathbb{P}	ロイの	木馬			70
	4	.2.7	P	ドウ	エア			70
	4	.2.8	マ)	ルウェア	への	対策方法		70
4.	3	イ	ンタ	ーネッ	ト時伯	代の情報	発信	71
	4	.3.1	著	作	権			71
	4	.3.2	肖	像	権			72
絾	į	羽日	問	題				73

5. Word による文書作成

5.1	Microsoft Word とは	74
5.2	Word による文書作成の流れ	75
5.3	起 動 と 終 了	76
5.4	文 書 の 保 存	76
5.5	ページレイアウト	77
5.6	文 字 の 入 力	78
5.7	文 字 の 装 飾	78
5.8	段 落 の 調 整	82
5.9	表 の 作 成	84
5.10	図 形 の 描 画	87

5.11	スクリ	ーンシ	Э	ット	 ••••	 	88
5.12	~ -	ジ 罫	線		 •••••	 	89
5.13	段	組	み		 •••••	 	91
5.14	画		像		 ••••	 	91
5.15	クリッ	プアー	\cdot		 •••••	 	93
5.16	Smart	Art			 •••••	 	94
5.17	グ	ラ	フ		 •••••	 	95
5.18	テキス	トボッ	ク	ス	 •••••	 	95
練習	問	題			 •••••	 	96

6. Excel による表計算

6.1	Microsoft Excel $\succeq l \ddagger$
6.2	起動と終了
6.3	ブックの保存 101
6.4	ワークシートの操作 101
6.5	データ入力102
6.6	表の装飾とレイアウト 105
6.7	計算式による計算 106
6.8	関数による計算 107
6.9	コピーと貼り付け <i>110</i>
6.10	相対参照と絶対参照 110
6.11	グラフ

6.12	スパークライン <i>113</i>
6.13	条件付き書式 114
6.14	関数を利用した高度な計算 115
6.15	データベース 121
6.15	5.1 並 ベ 替 え ······ <i>122</i>
6.15	5.2 抽 出 ······ <i>123</i>
6.15	5.3 集 計 <i>124</i>
6.16	データベース関数 125
6.17	ピボットテーブル <i>12</i> 7
6.18	ピボットグラフ <i>131</i>
練習	引問題 <i>133</i>

7. PowerPoint によるプレゼンテーション

7.1 プレゼンテーションとは <i>138</i>
7.2 プレゼンテーションの流れ <i>139</i>
7.3 Microsoft PowerPoint を利用した
スライドの作成方法 <i>143</i>
7.3.1 Microsoft PowerPoint とは 143
7.3.2 PowerPointの起動と終了 144
7.3.3 プレゼンテーションの保存 <i>145</i>
7.3.4 テーマの選択 <i>146</i>
7.3.5 タイトルスライドの作成 <i>146</i>
7.3.6 新しいスライドの挿入と削除… 147
7.3.7 箇条書きと行頭文字の変更 147
7.3.8 スライドレイアウトの変更 <i>148</i>
7.3.9 文字装飾
7.3.10 グラフの作成 <i>149</i>

7.3.11	SmartArt の作成 150
7.3.12	画像の挿入と加工 151
7.3.13	クリップアートの挿入 <i>152</i>
7.3.14	ワードアートの挿入 153
7.3.15	動画の挿入と加工 153
7.3.16	表の作成
7.3.17	図形の作成
7.3.18	配置の調整
7.3.19	スライドマスター 157
7.3.20	画面切り替え効果 158
7.3.21	アニメーション
7.3.22	スライドショーとリハーサル … 159
7.3.23	スライドの印刷 <i>160</i>
練習	問題

参	考	文	献	163
索			引	165

Windows の使い方

Windows という名前を聞いたことがない人は、ほとんどいないと思います。Windows は、オペレーティングシステム (Operating System,以下,OS) と呼ばれるソフトウェア で、コンピューターを動作させるために必要不可欠なソフトウェアです。OS がコンピュー ターにインストールされていなければ、ワープロやゲームなどのアプリケーションソフト ウェアをコンピューターで利用することができないばかりか、コンピューターの電源を入れ ても動作すらしません。OS があって初めてコンピューターは動作するのです。したがって、コンピューターの利用方法を学習するためには、まずは、OS の使い方を学習する必要があ ります。

現在, OS としては, Windows, **Mac OS**, **Linux** など様々なものが販売, 提供されていま すが, ここでは, 現在の OS 市場において最も高いシェアを持っている Windows を取り上 げます。また, Windows には XP, Vista といった様々なバージョンが発売されていますが, 本書では **Windows 7** の使い方について解説します。

1.1 ▶▶│Windows の起動と終了

コンピューターを利用するためには、まずは、コンピューターの電源を入れる必要があり ます。コンピューターの前面や上部などに配置されている電源マークの付いたボタンを押し

ます。電源が入るとWindowsの起動画面が 表示されます。Windowsの起動には少し時 間がかかります。しばらくすると、ログオン 画面が出現します。ログオン画面では、パス ワードを入力します。パスワードは大文字と 小文字が区別されますので、間違えないよう に入力します。ログオンに成功すると Windowsのデスクトップ画面が表示されま



す。 IF Slide 1

Windows を終了するためには、シャットダウンを行います。シャットダウンを行うため には、まず、起動しているアプリケーションをすべて終了します。続いて、画面の左下の

2 1. Windows の 使 い 方

[スタート] ボタンをクリックすることによって,スタートメニューを表示します。メニュー 内の右下に表示されている [シャットダウン] をクリックします。シャットダウンと実行す ると、シャットダウン画面が表示され、Windows は完全に停止します。しばらくするとコ ンピューターの電源が自動的に切断されますので、電源ボタンを押して電源を切る必要はあ りません。

Windows では、シャットダウン以外に**ロ グオフ、ロック、再起動、スリープ**といった **終了オプション**が用意されています。これら のオプションは、状況に応じて使い分ける必 要があります。終了オプションは、[スター ト] ボタンをクリックし、スタートメニュー 内の [シャットダウン] 右横の三角ボタン (▷) をクリックすることによって表示されま す。 ☞ Slide 2



ログオフは、現在起動されているワープロなどのアプリケーションをすべて終了し、ログ オン画面を表示します。別のユーザーとしてログオンしてコンピューターを利用したい場合 に便利なオプションです。ロックは、他のユーザーがコンピューターを一時的に利用できな いようにする機能です。アプリケーションなどは起動されたままで、ログオン画面が表示さ れます。パスワードを入力すると元の画面に素早く復帰します。これは、短い時間、席を離 れる際に便利なオプションです。再起動は、コンピューターがシャットダウンされた後、た だちに再起動が行われます。コンピューターの設定を変更したときや新しいソフトウェアを インストールした際に、コンピューターの再起動が要求されることがあります。その際に は、このオプションを利用します。スリープは、起動されているアプリケーションなどの内 容をメモリ内に保持したまま、ハードディスクやディスプレイといった周辺機器の電源を切 断し、コンピューターを省電力状態にするためのオプションです。スリープは、メモリの内

容が保持されるため、素早くコンピューター をスリープ前の状態に戻すことができます が、その一方でメモリが動作しているため、 ごくわずかな電力が消費されます。よって、 コンピューターを長時間利用しない場合には、 シャットダウンを行ったほうがよいでしょう。 スリープからコンピューターを復帰させるた めには、キーボードのキー、マウスのボタン、

終了才	プション	Slide 3
終了	オプションは、状況に応じて使い分け	5
ログオフ	 ・ 起動中のアプリケーションをすべて終了し、ログオ 表示 ・ 他のユーザーでコンピューターを利用する場合に便 	ン画面を 利
ロック	 他のユーザーがコンピューターを使えないようにす アブリケーションなどは起動されたまま パスワードを入力すると元の画面に復帰 短時間席を離れる場合に便利 	る機能
再起動	 コンピューターがシャットダウンされた後、ただち 設定変更やソフトウェアをインストールした場合、 必要 	に再起動 再起動が
スリープ	 起動中のアプリケーションなどの内容をメモリに保 ま、周辺機器の電源を切断した状態 メモリは動作しているため、ごくわずか電力を消費 キー、マウス、電源ボタンのいづれかを押し、ログ を表示させ、パスワードを入力すると復帰 	持したま オン画面

1.3 マウスの操作 3

コンピューターの電源ボタンのいずれかを押します。ログオン画面が表示されるので、パス ワードを入力するとスリープ前の状態に復帰します。 IF Slide 3

1.2 **Windows**の画面構成

コンピューターを起動しログオンに成功すると、ディスプレイには、デスクトップという 画面が表示されます。コンピューターの操作はこのデスクトップ画面上で行います。この画 面は、実際の机の上で作業するのに似ているため、これを隠喩してデスクトップと呼ばれま す。デスクトップは、[スタート]ボタン、タスクバー、通知領域、アイコン、ウィンドウ などから構成されます。[スタート]ボタンは、画面左下に配置された円形のボタンです。 [スタート]ボタンはWindowsを操作するための基本となるボタンです。[スタート]ボタ ンをクリックすると、スタートメニューが表示されます。スタートメニューには、Windows の機能やインストールされているアプリケーションが表示されており、これらをクリックす ることによって起動します。タスクバーは、画面下部の帯状の部分を指します。タスクバー には、[スタート]ボタンが含まれるほか、[スタート]ボタンの隣には登録されたアプリ ケーションのアイコンが表示されます。また、タスクバーには、起動されているアプリケー ションのボタンが中央部分に表示されます。通知領域は、タスクバーの右端に表示される領 域です。通知領域には、現在時刻、音量、接続された機器の状況、起動中のソフトウェアの 設定状態などが表示されます。通知領域の左に表示される△ボタンをクリックすると、隠れ ている情報が表示されます。アイコンは、コンピューターを直観のかつ容易に操作できるよ

うに、処理の内容や対象を小さな画像で表し たものです。アイコンをダブルクリックする と、対応するアプリケーションや Windows の 機能が起動します。ウィンドウは、アプリ ケーションや Windows の機能が表示され、 作業を行うための領域です。ウィンドウはア プリケーション、機能、ファイルごとに表示 されます。 ☞ Slide 4



1.3 ▶ マウスの操作

Windows は、マウスを利用することによって操作します。マウスは、デスクトップ上の 様々なものを指し示すことができ、さらに、コンピューターに命令を与えることもできま

4 1. Windows の 使 い 方

す。マウスは机の上に置き、その上に右手を乗せます。マウスを動かすと、その動きに合わ せてデスクトップ上のマウスポインター(矢印)が動きます。現在の一般的なマウスには、 右ボタン、左ボタン、ホイールが備わっており、これらの部位を操作することによりコン ピューターに命令を与えます。マウスの操作には名前が付けられており、ポイント(アイコ ンなどの特定の項目にマウスポインターを合わせる操作)、クリック(マウスの左ボタンを 軽く1回押す動作)、右クリック(マウスの右ボタンを軽く1回押す動作)、ダブルクリック (マウスの左ボタンを素早く2回押す動作)、ドラッグ&ドロップ(マウスポインターをポイ ントし、マウスの左ボタンを押したままポインターを動かし、目的の位置で左ボタンを離す

動作)と呼ばれるものがあります。本書の中 でも,これらの操作名を利用しますので覚え てください。

マウスポインターは通常は矢印の形状をしていますが、ポインターの位置や操作状況に応じて形状が変化します。例えば、現在作業中を表す場合には、ポインターは円形に変化します。 IF Slide 5

マウスの操作			Slide 5
	操作の基本	は、	マウス
ホイール 左ボタン 右ボタン 	ポイント クリック 右クリック ダブルクリッ ドラッグ	,ク	特定の項目にポインターを合わせる 左ボタンを1回押す 右ボタンを素早く2回押す 左ボタンを押したまま、マウスを動
	& For 7	プ 標語	かし、目的の位置でボタンを離す 準のマウスポインタ ー
	0	現在作業中	
	I	文	字や数値を入力できる状態
	i €⇔S	ウ	ィンドワを移動できる状態 ィンドウを拡大・縮小できる状態

1.4 ▶▶ アプリケーションの起動と終了

Windows では、コンピューターにインストールされている様々なアプリケーションを利用することによって、意図する作業を行います。アプリケーションは、特定の作業に特化し

たソフトウェアです。例えば、文章を作成し たいのであれば、Microsoft Word などのワー ドプロセッサーを、画像の加工を行いたい場 合には、Photoshop などのフォトレタッチの ためのアプリケーションを利用することにな ります。このほかにも、映像や音楽を再生す るもの、インターネットを閲覧するためのも のなど多種多様なアプリケーションがありま



す。 IF Slide 6

アプリケーションを利用して作業を行うためには、まずは、アプリケーションを起動しな ければなりません。アプリケーションの起動にはいくつかの方法がありますが、代表的なも のとしては、「[すべてのプログラム]から選択して起動」、「よく使うプログラムから起動」、 「タスクバーから起動」があります。

[すべてのプログラム]から選択して起動 するためには、[スタート]ボタンをクリッ クし、スタートメニューを表示します。ス タートメニュー内の[すべてのプログラム] をクリックすることによって、利用できるア プリケーションの一覧が表示されます。この 中から起動するアプリケーションを選択し、





[スタート] ボタンをクリックするとスタートメニューの左側に表示されるのが,「よく使 うプログラム」です。ここには、ユーザーが頻繁に利用するアプリケーションが表示されま す。この一覧の中からアプリケーションをクリックすることで起動することができます。よ く使うプログラムに表示される項目は、アプリケーションの使用状況によって自動的に変化 しますが、ユーザーが一覧の項目の削除・表示を決めることもできます。削除を行う場合に は、削除を行うアプリケーションをポイントし、右クリックを行います。ショートカットメ ニューが表示されますので、[この一覧から削除] をクリックすることによって、そのアプ

リケーションが一覧から削除されます。ま た,表示の場合には,[すべてのプログラム] の中から,表示させたいアプリケーションを ポイントし,右クリックを行います。ショー トカットメニュー内の[スタートメニューに 表示する]をクリックすることによって一覧 にアプリケーションが表示されます。

🖙 Slide 8

タスクバーからの起動を行うためには、[ス タート] ボタンの右隣に表示されているアイ コンをクリックします。タスクバーには、あ らかじめ、Internet Explorer、エクスプロー ラー、Windows Media Player が登録されてお り、これらのアプリケーションを利用する場 合は、タスクバーからの起動が便利です。ま た、タスクバーに表示されているアプリケー ションの削除、および、新しいアプリケー





6 1. Windowsの使い方

ションの表示を行うことができます。削除は、タスクバーのアイコンをポイントし、右ク リックを行い、ショートカットメニューを表示させます。その中の[タスクバーにこのプロ グラムを表示しない]をクリックし、削除を行います。新しいアプリケーションを表示する ためには、[すべてのプログラム]の中から表示させるアプリケーションを選択し、右ク リックを行います。ショートカットメニュー内の[タスクバーに表示する]をクリックしま

す。 **IF Slide 9** Challenge 1

起動したアプリケーションを終了するためには,ウィンドウの右上部に表示される [閉じる] ボタン (×マーク) をクリックする,もしくは,各アプリケーションのメニューバー,または,リボン内の [ファイル] → [終了] をクリックします。また,アプリケーションが反応しなくなったなど,通常の方法では終了できない場合には,Windows タスクマネージャーを

利用して, **強制終了**を行います。キーボード の **Ctrl** + **Alt** + **Delete** を同時に押すと画 面が切り替わり, Windows タスクマネージャー を起動することができます。この中の [アプ リケーション] タブで, 終了させたいアプリ ケーションを選択し, [タスクの終了] をク リックすることによって強制終了を行うこと ができます。 ☞ **Slide 10 Challenge 2**



1.5 🕨 ウィンドウの操作

Windows では、アプリケーションを起動するとウィンドウが表示されます。ウィンドウ は作業領域であり、アプリケーションやファイル単位で表示されます。このウィンドウを切 り替えながら作業することによって、同時に複数の作業を進めることが可能です。

ウィンドウの基本的な操作方法は、どのアプリケーションを起動した場合でも共通です。 ウィンドウは、上部のタイトルバー、タイトルバー右端のウィンドウの操作ボタン、ウィン ドウ端の境界線からなります。これらを利用することによってウィンドウの移動や拡大縮小 を行うことができます。

ウィンドウを移動する場合には、タイトルバーをドラッグします。マウスの左ボタンを離 した場所にウィンドウが移動します。ウィンドウを拡大縮小する方法はいくつかあります。 ウィンドウを画面いっぱいに表示する「最大化」を行うためには、タイトルバー内の[最大 化] ボタンをクリックします。[最大化] ボタンはウィンドウを最大化すると[元に戻す] ボタンに変化します。ウィンドウのサイズを元に戻したい場合には、この[元に戻す] ボタ 索

引

【あ】		->
アイコン	3	Ż
あいまい検索	39	2
アウトライン	160	2
アクセサリーソフトウェア	22	貣
アクティブウィンドウ	7	言
アクティブセル	100	糸
圧 縮	20	5
圧縮フォルダー	20	糸
宛先	50	Ē
アドウェア	70	杚
アドレス収集プログラム	58	ť
アニメーション効果	158	Ξ
暗号化	63	Č
インターネットオークション	65	
インターネットサービス		5
プロバイダー	31	5
インデント	82	5
ウィキペディア	42	
ウインドウ	3	_
	25	F
を左右に亚べて表示	7	-
ーーを上下に业べて表示	100	4
) 通昇士 (0)	106	4
オークション詐欺 60	, 65	デ
オートノイル	104	- 7. - 2
	1	日子
【か】		自舌
開始	158	5
解像度	27	4
外部メール機能	56	ŝ
鍵マーク	63	余
拡張子	14	3
囲み線	81	÷
箇条書き 76,83,	147	身
下線	80	作
かな入力	8	糸
カラーリファレンス	107	糸
関 数	107	5
関数名	107	5
記憶装置	14	4
機種依存文字	54	
起動画面	1	Ì
キャッシュ	35	
強制終了	6	Ē
行頭文字	148	· · · ·
強 調	158	日本
行の期隔	82	F

キーロガー 均等割り付け

クッキー

	クライアント	34	スタートボタン
	クリック	4	スタートメニュー
3	クリップアート	93, <i>152</i>	スナップ
39	クローラー	37	スパイウェア
160	クロス集計	127	スパイダー
22	蛍光ペンの色	80	スパークライン
7	計算式	106	スパムメール
100	経路検索	41	スペースアルク
20	ケーブルテレビ	32	スフイド
20	補補	140	スフイド・アワ
50 70	言語ハー	10	スフイトンヨー
70 59	快系オ ノンヨン	40 52	人フイト賃件 フライドペイン
- 50 159	日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	52 65	スワイドベイン
63	国民生伯センター	18	スライドマスラー
× 65	この相の由を空にする	10	スリープ
v 00	コントロールパネル	21	制御キー
31	コンピューターウイルス	68	わキュリティ対象
82	コンピューターネットワー	ク <u>31</u>	セキュリティホー
42	I LI	/	セル
3	[5]		――の結合
25	再インストール	67	――の幅
7	再起動	2	――の分割
7	サイズ	79	セル番地
106	サイト内検索	39	全角英数
60, 65	差出人	49	全角カタカナ
104	サーチエンジン	36	潜伏機能
1	自己伝染機能	68	総当たり攻撃
	辞書攻撃	60	送信ボタン
	辞書ツール	11	ソーシャルエン
158	システムの復元	67	[]
27	実行ファイル	51	× / 1 × / 1
56 62	ンート見出し	101	タイトルスフィ
03 14	おり	80	タイトルハー
14 01	ジャントタワン	1 56	クハクハー
83 117	(シャンジメール) 住 計	124	タッチライビンジ ターブ
30, 147 80	* 町 修正プログラム	71	ダブルクロック
8		158	段落の間隔
107	終了オプション	2	段落番号
107	受信トレイ	48	チェーンメール
107	受信ボタン	48	チャリンカー
14	条件付き書式	114	抽出
54	詳細ウィンドウ	14	著作権
1	肖像権	72	著作財産権
35	証明書	63	著作者人格権
6	書式のクリア	81	通知領域
148	ショートカットメニュー	5	ツークリック詐欺
158	署名	54	ディレクトリ型
82	序論	140	テキストフィル
69	数式バー	106	デスクトップ画面
82	致値フィルター	123	デスクトップ
34, 35	スクリーンショット と	88, 151	――の背景

スタートボタン	
	2,3
スタートメニュー	2
	2
スナッフ	8
スパイウェア	68
フパイダー	37
×/// 2 -	57
スパークライン	113
スパムメール	50 56
7 ^0. 7 7 11.4	
スペースアルク	41
スライド	160
スライド・アウトライ	ンタブ 144
7571777	150
スワイドショー	159
スライド資料	140
スライドペイン	144
コニノドーコカ	157
スライトマスター	157
スライドレイアウト	148
スリープ	2
A-II A-II L	2
前伸モー	8
セキュリティ対策ソフ	F 66.70
セキュリティキール	71
1929714 10	/1
セル	84, 100
――の結合	86
の恒	102
	105
――の分割	85
セル番曲	102
入舟其粉	10
至用央奴	10
全角カタカナ	10
潜伏機能	68
	61
総当たり攻撃	61
総当たり攻撃 送信ボタン	61 48
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア	61 48 リング 62
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア	61 48 リング 62
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【 た 】	61 48 リング 62
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】	61 48 リング 62
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド	60 61 48 リング 62 146
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド	60 61 48 リング 62 146
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー	60 61 48 リング 62 146 6
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー	61 48 リング 62 146 6 3,21
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング	61 48 リング 62 146 6 3,21 9
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ	61 48 リング 62 146 6 3,21 9 22 76
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブ	61 48 リング 62 146 6 3,21 9 33,76
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブ ダブルクリック	61 48 48 10×7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブ ダブルクリック 段落の間隔	61 48 リング 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブ ダブルクリック 段落の間隔 四要要号	61 48 $1) \lor 7$ 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 82 82 82 82 82 82 82 82 82 82 83 8
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブ ダブルクリック 段落の間隔 段落番号	61 48 1)ング 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブ ダブルクリック 段落の問隔 段落番号 チェーンメール	61 48 リング 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タストルバー タスクバー タスクバー タスクバー タスクパー タスの間隔 段落番号 チェーンメール チャリンカー	61 48 リング 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タブルクリック 段落番号 チェーンメール チャリンカー サー	61 48 48 19 > 7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 83 58 65 122
総当たり攻撃 送インシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タッブ ブリック 段落の周隔 段落番号 チェーンメール チャリンカー 抽	61 48 48 10×7 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 28
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タスライド タスクイドルバー タスクチタイピング タブルクリック 段落番号 チェーンメール チャリンカー 抽 出 著作権	61 48 12 グ 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクチタイピング タブルク間隔 段落番号 チャリンカー 港作権 著作財産権	61 48 19 > 7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 83 58 65 123 71 72
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タスクバー タッチタイピング タ ブルクリック 段落番号 チェーンメール チャリンカー 抽 出 著作財 産権 著作財 素本 本本	61 48 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71 72 72
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトシャルエンジニア オトトルバータスライドタスクチタイドクタスチクグレの間やなる番号ンメーンカー抽著作権財産権権権著作時者た	61 48 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71 72 73 73 73 73 73 73 73 73 73 73 73
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトレルバー タクスチタイド タクスチタイピング タクブルの間隔 タクブルの間隔 号エーリンカー 抽著作権 著作財産権権 著作財者人 域	61 48 19 > 7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3
総当たり なり なり なり なり なり なり なり なり なり な	61 48 48 19 > 7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64
総当たり攻撃 送リーシャルエンジニア 【た】 タイトルスライド タイトルバー タッチタイピング タッチタイピング タッブルクリック 段落番号 チェーリンカー 抽客作権財産権権 著作間式域、リクト型 ジェーク クタック アック アンカー	61 48 48 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64 65 123 71 72 72 32 72 32 72 32 72 32 72 32 72 32 72 72 32 72 32 72 72 32 72 72 32 72
総当たり 取当たり 取 ジ マ シャルエンジニア 【た】 タ タイト ク ク ク ク ク ク ク ク ク ク ク ク ク	61 48 48 10 > 7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64 364 364 364
総当たり攻撃 送信ボタン ソーシャルエンジニア 【た】 タイトルバー タッスティド タスティド タスティド タスティド クタスティー シャルズー クタブルク 関ク アンク 関ク アンク り隔 段子ェーン カー 推作権 基著作財 五作権 権 権 権 権 権 権 権 権 権 編 知のクリック 詐欺 ディレレトリ リーシャル スティド クタブルク に の の の の の の の の の の の の の の の の の の	61 48 19 > 7 62 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64 36 123 64 36 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1
総当たり なり に なり なり なり なり なり なり なり なり なり なり	61 48 48 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64 36 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 12333 12333 12335 12335 1235 1235 1235 1235
総当たりマン 総当たりマン ジーシャルエンジニア 【た】 タクスフィド タクスノーシャー ルルバー ククスノーシック マライド ククスノーシック マライド ククスノーシック マライド ククスノーシック マライド ククスノーシック ジン ククズーシック ジン ククブルの間号 チェマリン 加 の の 日 マーシック ジンカー 地 著 著 著 指 知 ク ク フ フ フ ク ク ク ク ブ ル バー ク ク ク ブ ル の の の 間 号 メノー シャー ン カ ー ク ク ク ブ ル の の の 間 号 メノー シャー ン カ ー ク ク ブ ル の の 間 号 メノー シャー ン カ ー ー ン カ ー ー ン カ ー ー ン カ ー ー ン カ ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ル ン カ ー ー ル ン カ ー ー ー ン カ ー ー ル ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー 、 ー ル ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー 、 ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ー ン カ ー ー ン フ ー ア ー ア ー フ ー フ ー ア ー ア ー フ ー つ ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー ー	61 48 48 146 6 3,21 9 33,76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64 36 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1233 1235 12
総当たり なり なり 深い 総送 フロン ア 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	61 48 10 > 7 62 146 6 3, 21 9 33, 76 4 82 83 58 65 123 71 72 72 3 64 36 123 64 36 123 64 36 123 64 36 123 13 13 13 13 36 123 123 123 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 13 3 3 13 3 3 3 13 3 3 3 13 3 3 3 13 3 3 3 13 3 3 3 3 3 13 3 3 3 3 13 3 3 3 3 3 3 3

166 索		弓			
データベース	100 121	ファイル	12 14		
データベース関数	125	ファイル共有ソフト	72	【ま】	
デバイス	23	ファイルタイプ検索	39	マイナス検索	38
テーブル	121	ファイル名	14	マウス	3
テーマ	25, 146	ファンクションキー	11	マウスポインター	4
展開	20	フィッシング	62	マーカー	83
電子商取引	64	フィッシング詐欺	62	マルウェア	67
添付ファイル	51	フィルター機能	132	マルチユーザー機能	28
ドメイン名	32, 45	フィルタリングソフトウコ	L7 58	右クリック	4
ドライブ	16	フィールド	121	迷惑メール	57
ドラッグ&ドロップ	4	フィールドセクション	128	――の発信源	60
トラフィック	58	フィルハンドル	104	メールサーバー	46
トリミング	152	フォルダー	12, 15	メールソフトウェア	46
トリミング機能	<i>93</i>	フォルダーウィンドウ	12	メールボックス	47
トロイの木馬	70	フォント	79	文字の網かけ	81
[<i>t</i> z]		――の色	80	文字の効果	80
[.0.]		の種類	75	文字の配置	75
ナビゲーションウィン	ドウ 12	フォントサイズ	75	文字化け	54
並べ替え	122	複合参照	111	や・ら	
二次被害	66	不止アクセス行為の禁止等	等に		
人力モード	10	関する法律	60	ユーザー辞書	11
認証局	63	ブック	101	リスト形式	121
ノート	160	太子	80	リハーサル	159
ノートペイン	144	フライバシー権	72	リホン	6, 76, 144
【は】		フリーメール	50	リンク	3Z 70
副左次羽	140 160	ノレース快楽	39 147		19
記事員件	140, 160	プレースホルター	147 トウェア	ルーワー	00 190
パフロード	1 60	///////////////////////////////////////	1/2	レイアウトセクション	120
パーソナルファイアー	1,00	プレビューウィンドウ	143 14	レコート	121 02
発病機能	68	プレーンテキスト	75	レンダリング	32
元が10km パブリシティ権	72	プロキシ	34	ログオフ	2
バルクメール	56	プロキシサーバー	.34	ログオン画面	1
半角革数	10	プログラミング言語	.3.3	ロック	2
半角カタカナ	10	プロトコル	32	ロボット型	36
比較演算子	109	文書作成ソフトウェア	74	ローマ字入力	8
引数	107	ヘッダー情報	63	論理式	109
ピボットグラフ	131	ホイール	4		
ピボットテーブル	127	ポイント	4	(わ)	
描画キャンパス	87	ボット	69	ワークシート	100
表計算ソフトウェア	99	ボットネット	69	ワードアート	153
表示形式	103	ポップアップウィンドウ	64	ワードプロセッサー	74
表示精度	103	ホームポジション	9	ワーム	68
ひらがな	10	本 論	140	ワンクリック詐欺	63
	(>		>	
		COUNT 問粉	100	DQIM 問粉	195
(A)		COUNTRLANK 閩数	103		125
ADSL	.32	COUNTIF 関数	116	$\mathbf{E} \cdot \mathbf{F} \cdot \mathbf{G}$	÷.
Aero シェイク	8	CSV 形式	101	e-Words	42
AND 関数	119	I-1		FTTH	32
AVERAGE 関数	108	[D]		Google Scholar	43
		DATEDIF 関数	117	Google 電卓	40
[B • C]		DAVERAGE 関数	125	/тт\	
BCC	50	DCOUNT 関数	125	(H)	
CC	50	DCOUNTA 関数	125	HLOOKUP 関数	120
CHOOSE 関数	116	DMAX 関数	125	HTML	33
CiNii	43	DMIN 関数	125	HTML ファイル	33

			索	弓	167
HTTP	32			URL	32
[1]		101		USB ポート	16
[1]		OR 関数	119	USB メモリ	16
IF 関数	109	OR 検索	38	VLOOKUP 関数	119
IMAP	47	OS	1	[w]	
IMAP サーバー	48	[D]			
IME パッド	11	(P)		WAN	31
INT 関数	118	POP	46	Weblio	42
IPアドレス	31	POP サーバー	47	Web サーバー	34
[1.1]		[0]		Web ページ	32
[] L		[K]		Web メール	46
JavaScript	34, 36	RANK.EQ 関数	117	WEEKDAY 関数	115
LAN	31	ROUND 関数	118	Windows	1
Linux	1			Windows 7	1
[20]		[5]		Windows タスクマネー	ジャー 6
		SmartArt	94, 150	Windows フリップ	7
Mac OS	1	SMTP	46	Winny	72
MAX 関数	109	SMTP サーバー	47	WWW	32
Microsoft IME	9	SUM 関数	107	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	
Microsoft Office IME	10			106 キーボード	8
MIN 関数	109			109 キーボード	8
		TODAY 関数	115		

- 1995年 北海道工業大学工学部電気工学科卒業
- 1998年 北海道大学大学院工学研究科修士課程修了 (システム情報工学専攻)
- 2001年 北海道大学大学院工学研究科博士後期課程修了 (システム情報工学専攻) 博士(工学)
- 2001年 北海道大学助手
- 2006年 北海道情報大学講師
- 2007年 北海道情報大学准教授 現在に至る

スライドで学ぶ ICT 入門 - Windows 7/Office 2010-

Introduction to ICT - Windows 7/Office 2010 -© Mitsuyoshi Nagao 2013 2013年4月18日 初版第1刷発行 * ^{なが}長 が光 尾 悦 著 者 検印省略 コロナ社 発行者 株式会社 牛来真也 代表者 萩原印刷株式会社 印刷所 112-0011 東京都文京区千石 4-46-10 発行所 株式会社 コ ロ ナ 社 CORONA PUBLISHING CO., LTD. Tokyo Japan 振替 00140-8-14844·電話(03) 3941-3131(代) ホームページ http://www.coronasha.co.jp ISBN 978-4-339-02471-5 (安達) (製本:愛千製本所) Printed in Japan 本書のコピー、スキャン、デジタル化等の 無断複製・転載は著作権法上での例外を除 き禁じられております。購入者以外の第三 者による本書の電子データ化及び電子書籍 化は、いかなる場合も認めておりません。 落丁・乱丁本はお取替えいたします