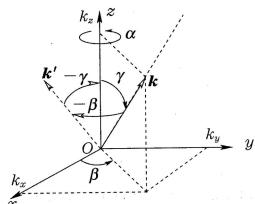
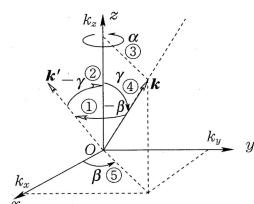
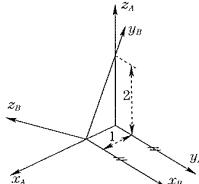
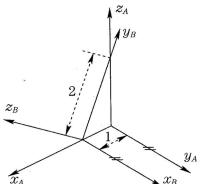
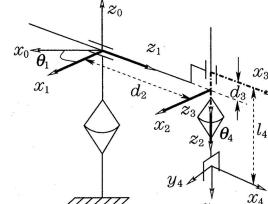
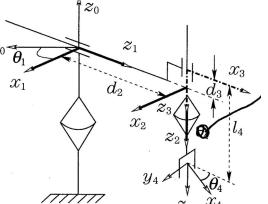


頁	行・図・式	誤	正
i	下12	, also may find ~	, may also find ~
20	Figure 2.5	図中の三つの ψ	三つとも ϕ
24	式(2.21)	$\mathbf{R}_{k,\alpha} = \mathbf{R}_{z,\beta} \mathbf{R}_{y,\gamma} \mathbf{R}_{z,\alpha} \mathbf{R}_{y,-\gamma} \mathbf{R}_{z,-\beta}$	$\mathbf{R}_{k,\alpha} = \overset{\textcircled{5}}{\mathbf{R}_{z,\beta}} \overset{\leftarrow\textcircled{4}}{\mathbf{R}_{y,\gamma}} \overset{\leftarrow\textcircled{3}}{\mathbf{R}_{z,\alpha}} \overset{\leftarrow\textcircled{2}}{\mathbf{R}_{y,-\gamma}} \overset{\leftarrow\textcircled{1}}{\mathbf{R}_{z,-\beta}}$
25	Figure 2.9		 図中に①～⑤を追加
40	【10】		 長さ 2 の位置を変更
44	上11,13	~fixed in {A}	~in {A}
49	上9	the point of intersection (交点)	the point of intersection (交点, 交線)
53	Figure 3.10		 θ 4 の位置を変更
59	下2	, is $\dot{d}_i z_{i-1}$,	, is $\mathbf{v}_i = \dot{d}_i z_{i-1}$,
60	式(3.21)	$\sim \mathbf{t}_i = \begin{bmatrix} z_{i-1} \times \Delta d_{i-1} \\ z_{i-1} \end{bmatrix},$ $\sim \mathbf{t}_i = \begin{bmatrix} z_{i-1} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}.$	$\sim \mathbf{t}_i = \begin{bmatrix} z_{i-1} \times \Delta d_{i-1} \\ z_{i-1} \end{bmatrix}, \quad q_i = \theta_i(t)$ $\sim \mathbf{t}_i = \begin{bmatrix} z_{i-1} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}, \quad q_i = d_i(t).$
63	式(3.32)	$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} \sim & \sim & \sim \\ \sim & \sim & \sim \\ \sim & a_2 s_2 + a_3 s_{23} & \sim \end{bmatrix} \dot{\mathbf{q}},$	$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} \sim & \sim & \sim \\ \sim & \sim & \sim \\ \sim & a_2 c_2 + a_3 c_{23} & \sim \end{bmatrix} \dot{\theta},$
65	式(3.34)	$\mathbf{w}_{O_n} = \begin{bmatrix} \mathbf{n}_{O_n} \\ \mathbf{f}_n \end{bmatrix}.$	$\mathbf{w}_{O_n} = \begin{bmatrix} \mathbf{f}_n \\ \mathbf{n}_{O_n} \end{bmatrix}.$
67	式(3.39)	$\mathbf{w}_{O_0} = \begin{bmatrix} \mathbf{n}_{O_0} \\ \mathbf{f}_n \end{bmatrix}.$	$\mathbf{w}_{O_0} = \begin{bmatrix} \mathbf{f}_n \\ \mathbf{n}_{O_0} \end{bmatrix}.$
69	【6】	~matrix (3.18) ~	~matrix (3.17) ~
84	上2	~a $m \times m$ (square) submatrix ~	~a $m \times m$ (square) nonsingular submatrix ~
84	下12	Will call ~	We will call ~
87	上2	(間接空間)	(関節空間)
89	上1	~columns of ~	~columns (and rows) of ~
100	上4	for any vector ~	for any nonzero vector ~
102	上4	~ since B is ~	~ since $\{B\}$ is ~

頁	行・図・式	誤	正
102	式(5.16) 2行目	$= \sim + {}^A\dot{\omega}(t) \times \sim$	$= \sim + {}^A\omega(t) \times \sim$
106	Figure 5.2		
116	上3~4	If gravity is to be accounted for, set the acceleration of Link 0 to equal the acceleration of gravity.	この一文を削除
122	上5	(制御法則)	(制御則)
125	Figure 6.2		
125	式(6.4)	$V_b = k_b \dot{\theta} .$	$V_b = k_b \dot{\theta}_m .$
126	下6	(間接トルク)	(関節トルク)
140	下5	(加速度分解制御)	(分解加速度制御)
141	上6	(間接加速度)	(関節加速度)
156	上5	(間接剛性)	(関節剛性)
166	[9]	From (2.40)	From (2.39)
171	[10]	$\omega(t) = J_\omega[\theta(t)]\dot{\theta}(t) = \sim$	$\omega(t) = J_\omega[q(t)]\dot{q}(t) = \sim$
179	【7】 Step 2	$J_{vC_2} = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - r_{C_1} s_{12} & -r_{C_1} s_{12} \\ l_1 c_1 + r_{C_1} c_{12} & r_{C_1} c_{12} \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \sim$	$J_{vC_2} = \begin{bmatrix} -l_1 s_1 - r_{C_2} s_{12} & -r_{C_2} s_{12} \\ l_1 c_1 + r_{C_2} c_{12} & r_{C_2} c_{12} \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \sim$
180	上2	$= \sim + m_2 \begin{bmatrix} \sim & r_{C_2}^2 + 2l_1 r_{C_2} c_2 \\ r_{C_2}^2 + 2l_1 r_{C_2} c_2 & \sim \end{bmatrix}$	$= \sim + m_2 \begin{bmatrix} \sim & r_{C_2}^2 + l_1 r_{C_2} c_2 \\ r_{C_2}^2 + l_1 r_{C_2} c_2 & \sim \end{bmatrix}$
180	上4	$= \begin{bmatrix} \sim & m_2(r_{C_2}^2 + 2l_1 r_{C_2} c_2) + I_{z_2} \\ m_2(r_{C_2}^2 + 2l_1 r_{C_2} c_2) + I_{z_2} & \sim \end{bmatrix}$	$= \begin{bmatrix} \sim & m_2(r_{C_2}^2 + l_1 r_{C_2} c_2) + I_{z_2} \\ m_2(r_{C_2}^2 + l_1 r_{C_2} c_2) + I_{z_2} & \sim \end{bmatrix}$
181	上5	$G(q) = [m_1 g r_{C_1} c_1 + m_2 g(l_1 c_1 + r_{C_2} c_{12})] m_2 g r_{C_2} c_{12}]^T, \sim$	$G(q) = g[m_1 r_{C_1} c_1 + m_2(l_1 c_1 + r_{C_2} c_{12}) m_2 r_{C_2} c_{12}]^T, \sim$
181	上8 上10	$\sim [m_2(r_{C_2}^2 + 2l_1 r_{C_2} c_2)] \sim$	$\sim [m_2(r_{C_2}^2 + l_1 r_{C_2} c_2)] \sim$
184	中央列	制御法則	制御則
186	右列	交点	交点, 交線
187	左列	間接加速度 間接空間 間接剛性 間接トルク	関節加速度 関節空間 関節剛性 関節トルク
188	左列	numerically integrated numerical calculations origins	numerical integration numerical calculation origin
188	中央列	positive definite	positive definite matrix
189	左列	加速度分解制御	分解加速度制御