

正誤表

章	ページ		誤	正
6	49	プログラム 6-6 6, 7 行目	drawCar(calcX(...), calcY(...), 100, 100);	drawCar((int) calcX(...), (int) calcY(...), 100, 100);
7	68	プログラム 7-10 35~37 行目	triangle(<input type="text"/> , <input type="text"/> , // 右耳を描画 <input type="text"/> , <input type="text"/> , <input type="text"/> , <input type="text"/>);	triangle(<input type="text"/> , <input type="text"/> , // 右耳を描画 <input type="text"/> , <input type="text"/> , <input type="text"/> , <input type="text"/>);
8	74	プログラム 8-6 11 行目	<input type="text"/> ; // 線の太さを 5 設定	<input type="text"/> ; // 線の太さを 5 に 設定
10	100	プログラム 10-1 36 行目	... // 左チャンネルの 直前 (i-1 番目) の値	... // 左チャンネルの (i-1) 番目の値
10	100	プログラム 10-1 52 行目	return <input type="text"/>];	return <input type="text"/>];
10	103	プログラム 10-2 37 行目	stroke(255, 255, 0); // 線の色をマゼンタに設定	stroke(255, 0, 255); // 線の色をマゼンタに設定
10	108	プログラム 10-4 7 行目	... // in.bufferSize() 回繰り返す	... // bufferSize() 回繰り返す
11	120	プログラム 11-10 2 行目		// 床の初期設定を行う関数
11	125	プログラム 11-15 10 行目	}else if(<input type="text/"/> { // ...	}else if(<input){="" ...<="" td="" type="text/"/>
12	139	プログラム 12-5 11 行目	...	削除
12	144	図 12.5 の上の 2 行	なお、「壁があるところには進めない」という処理はこの後に作成する。	削除
12	150	プログラム 12-10 30 行目	...	削除
付録	165	colorMode() の説明の 2 行目	彩度の範囲を 0 ~ s , ...	彩度の範囲を 0 ~ smax , ...